

自主學習成果發表

自製樂高槍枝

50616賴禹丞

學習動機

想要自己做出一把可以手動上膛的步槍，因為學過樂高，因此選擇使用樂高來製作。

製作流程

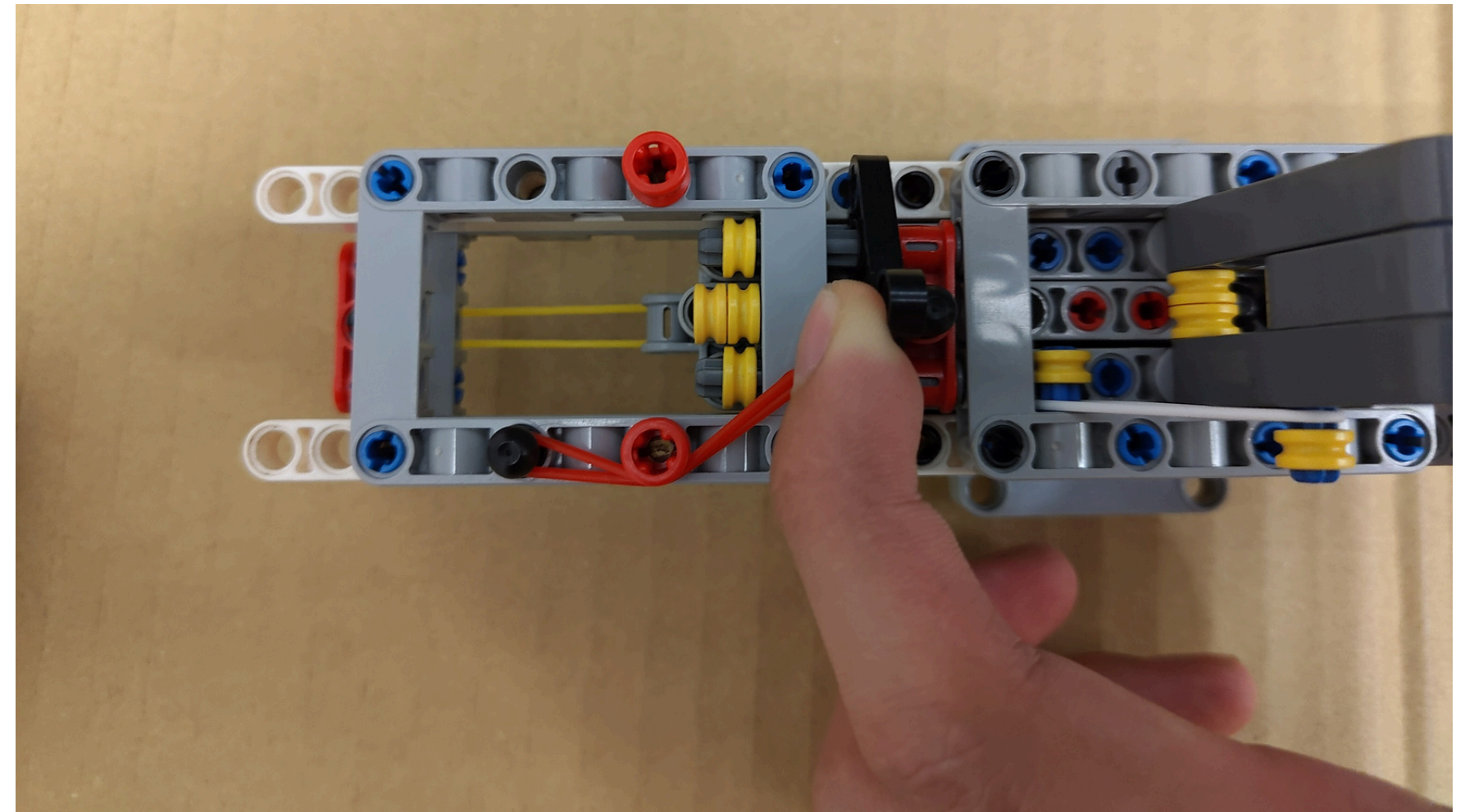
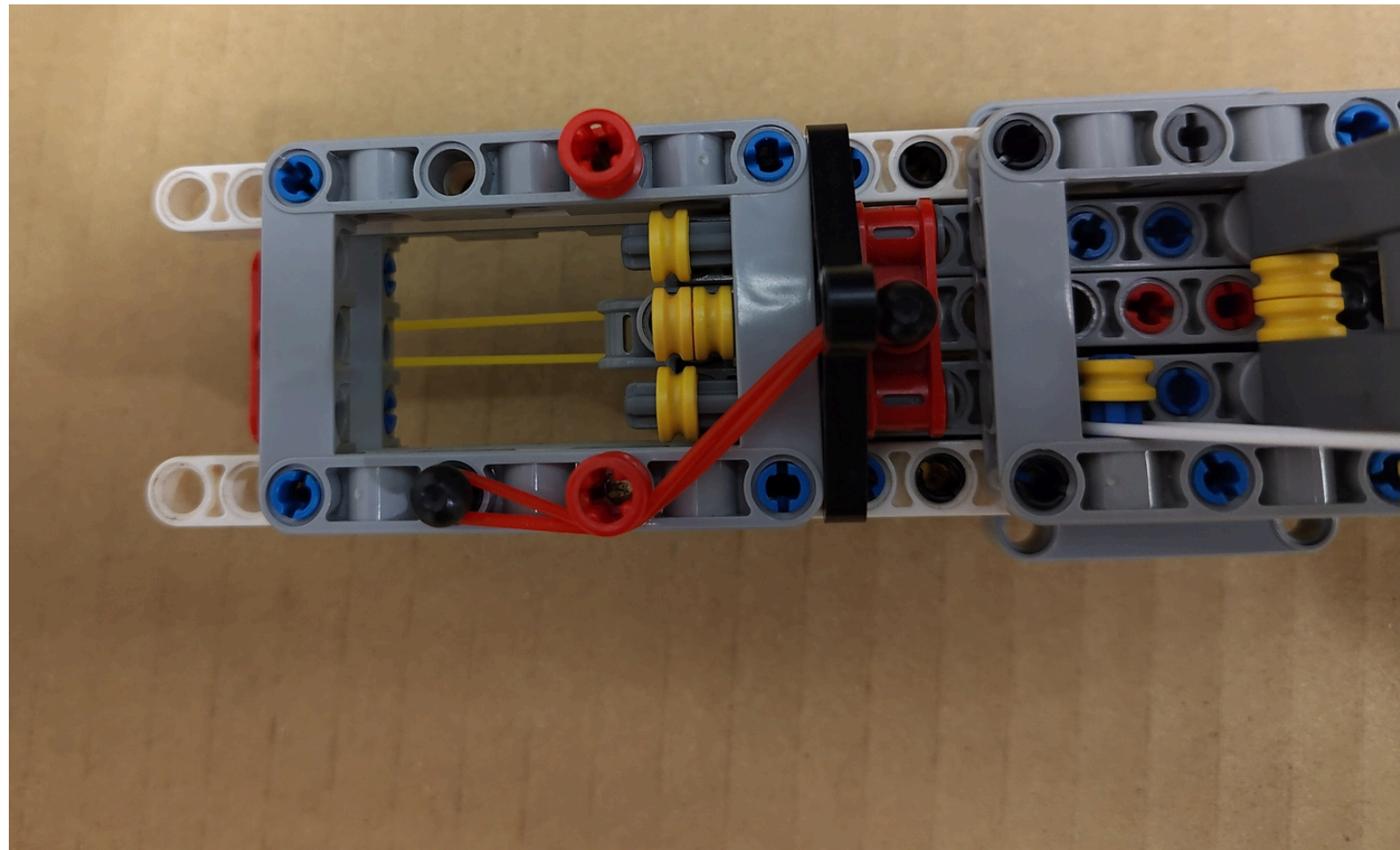
步驟1:連接可拆卸彈夾

步驟2:製作上膛的部分

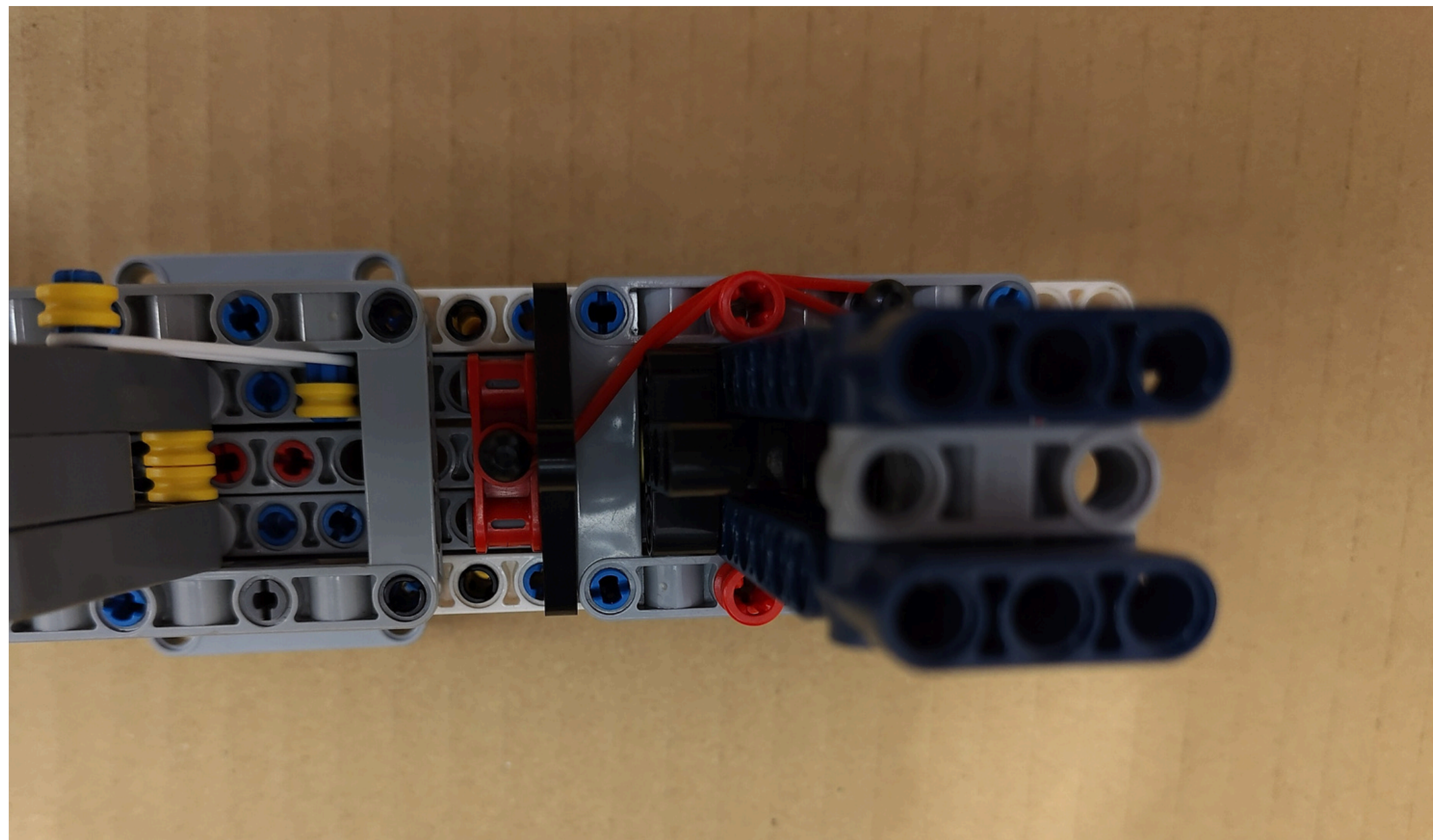
步驟3:製作扳機

製作連接可拆卸彈夾

用橡皮筋做拉環，並把彈夾用十字軸卡住，
藉由橡皮筋的彈性把彈夾卡在十字軸上。



說明



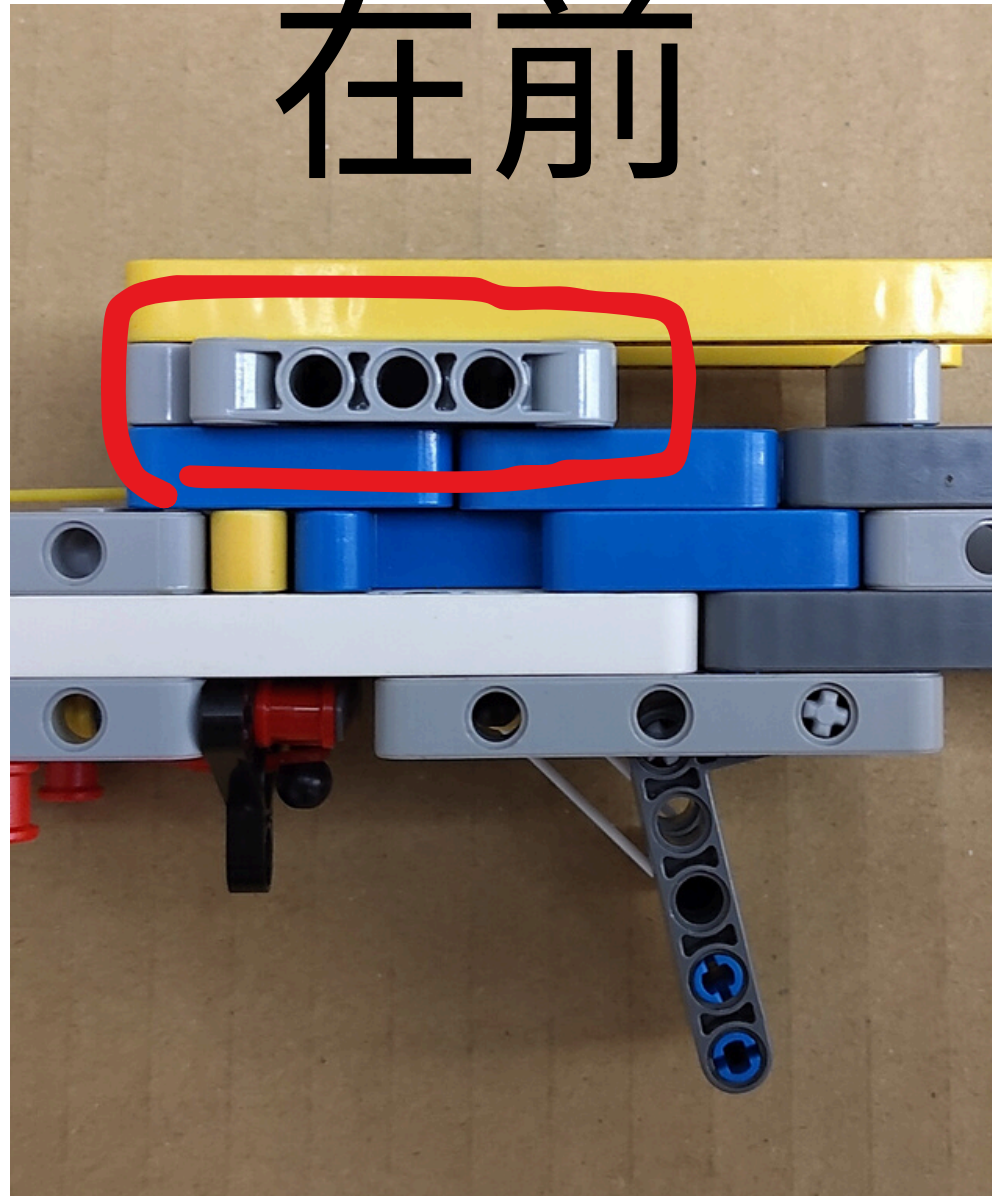
彈夾已被固定

製作上膛的部分

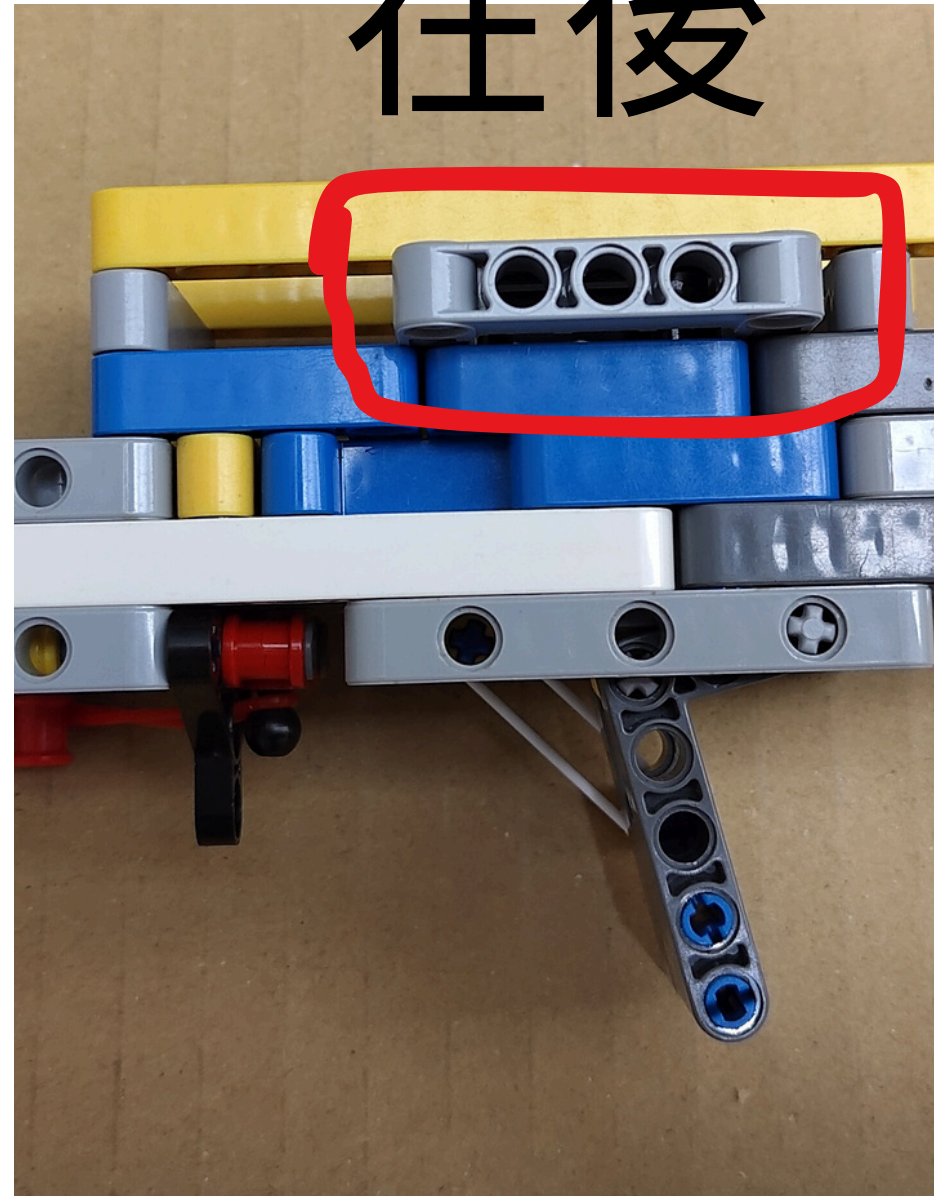
這部分是最複雜的，首先往後拉即可上膛，扣下板機就可以發射，但是設計時要避免拉動撞針的橡皮筋卡到子彈外，還要讓上膛順利一點，而我做出來的捨棄了發射的威力，但是上膛跟發射是順暢的。

說明

在前



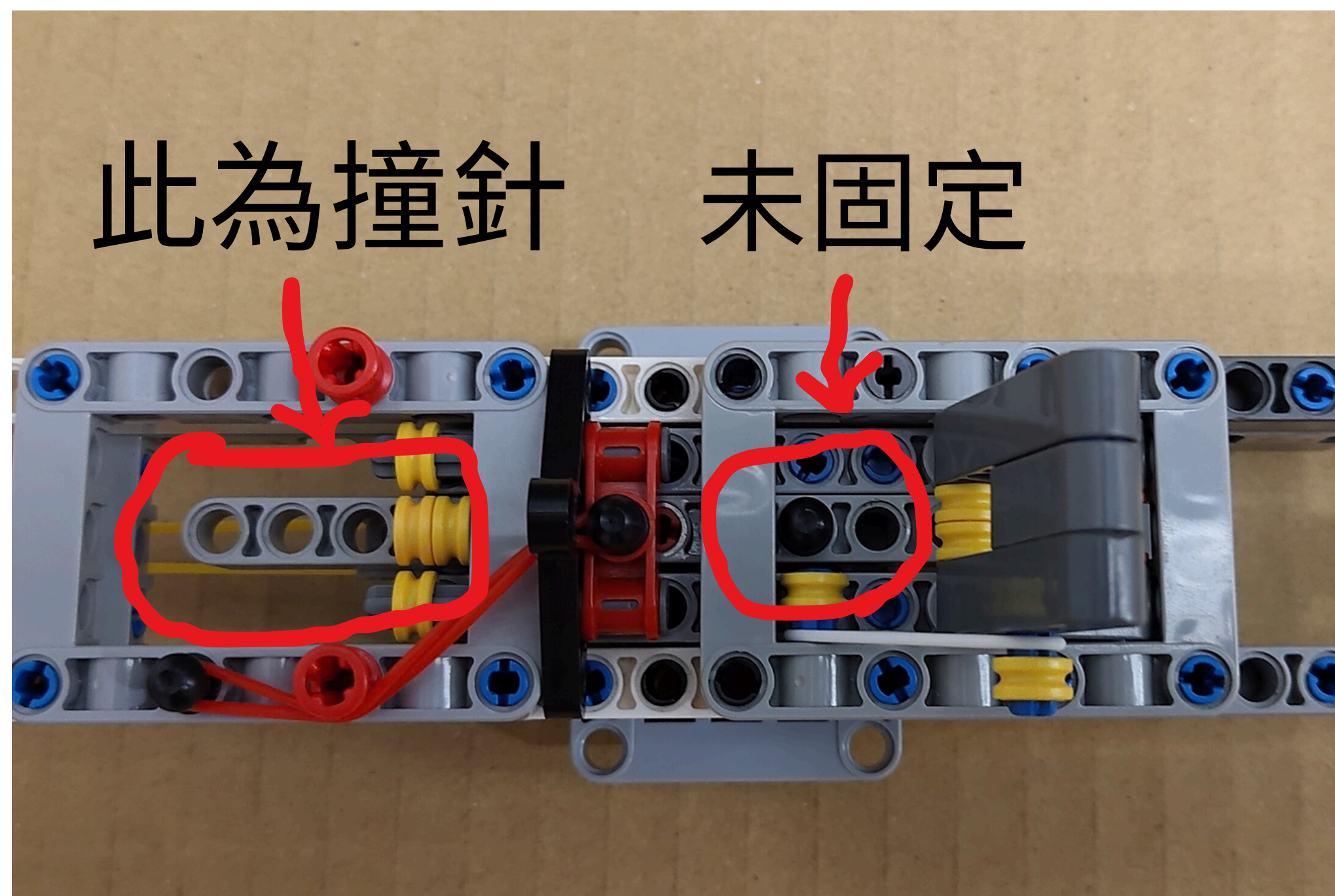
在後



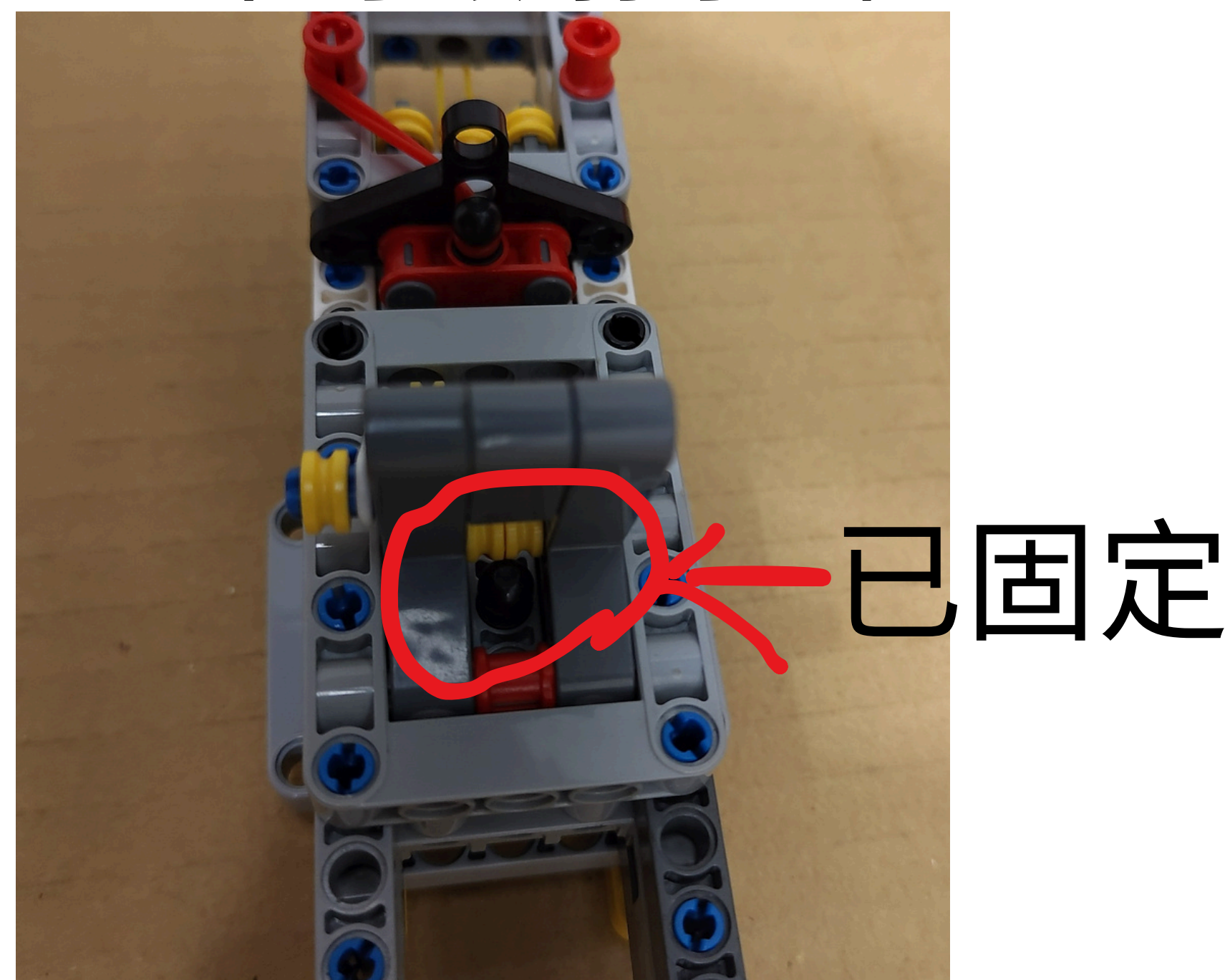
如左圖示,是尚未上膛的狀態

如右圖示,是已上膛的狀態

如左圖示,上膛前撞針
整體未受到固定的樣子



如右圖示,上膛後撞針整
體被固定,只須扣下板機
即可發射子彈

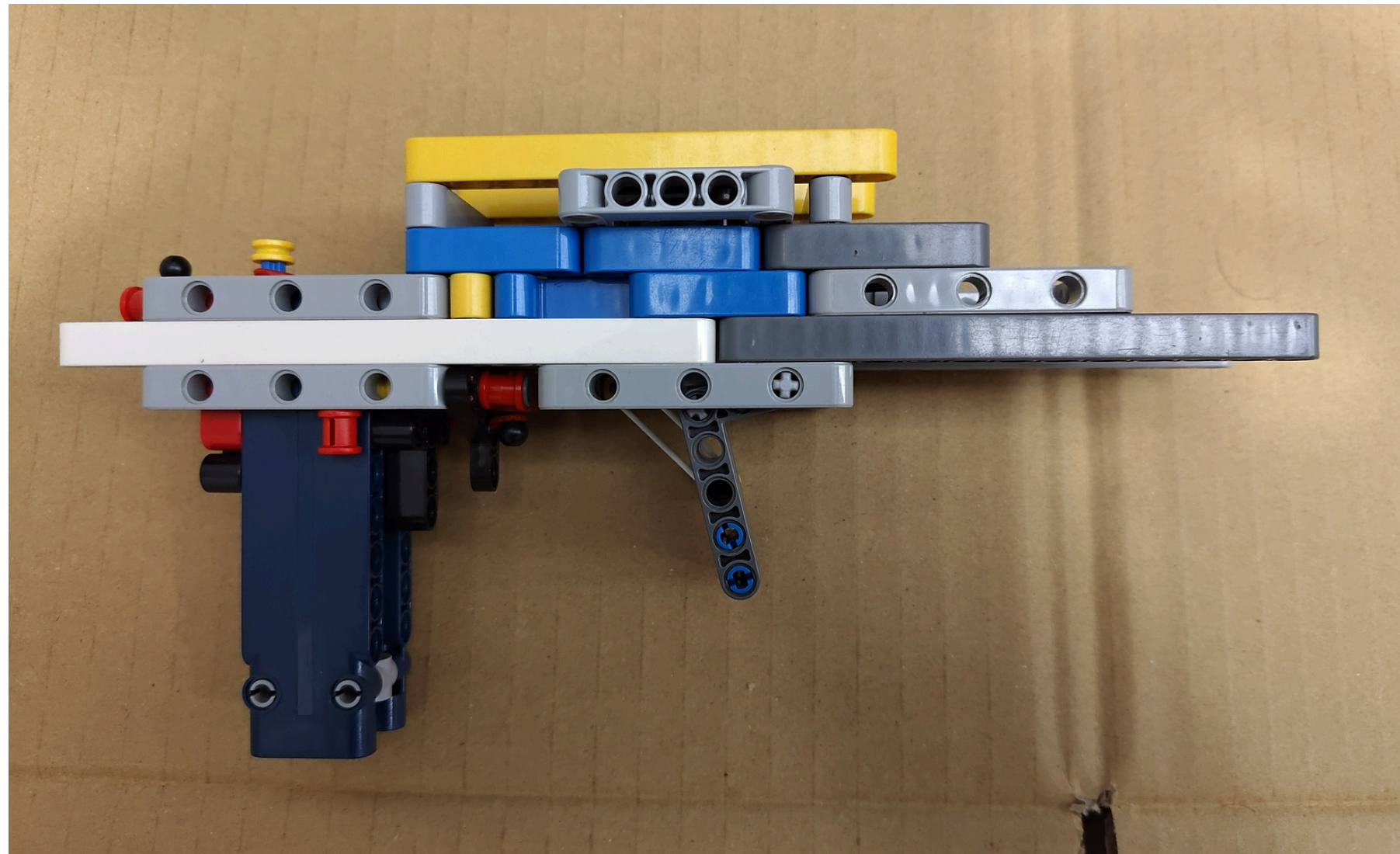


製作扳機

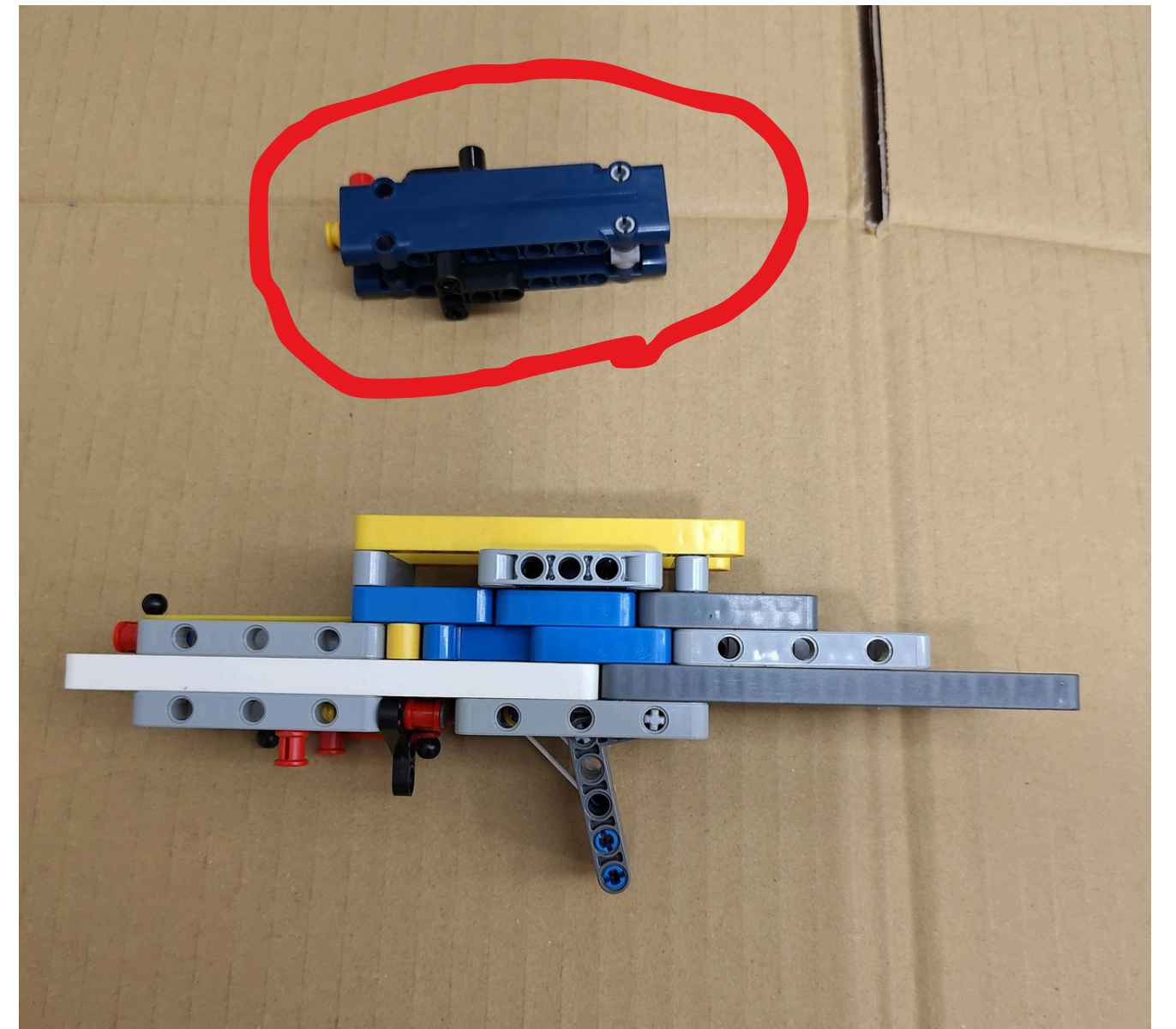
我的想法是，把上膛後可以藉由撞針卡在扳機連結的構造上，讓扣動扳機的同時能讓撞針撞擊子彈，然後當上膛是能被扳機卡住不會鬆掉。

完成圖

我只有製作中間的發射器
及上膛的部分而已,沒有槍
托及槍管,圖的左邊是前面



彈夾



遇到的問題

因為我做的這組發射器必須要上膛才能發射，要更換彈夾的時候只能在上膛的時候更換，不太方便，然後他的發射威力很弱，可能跟橡皮筋的彈力沒有使用到最大值或是發射的過程受到的摩擦力過大，這些缺點是需要被改正的。

心得

經過這次創造，我發現我還是有
很多要學的地方，包括要將設計圖畫
出來讓以後可以做修改，還有彈夾
一直是我無法搞定的部分，我製作
的彈夾可以容納五發子彈，可是發
射到第四發的時候彈夾會卡住，沒
辦法繼續把子彈升上來，這是我要
繼續改進的部分。

謝謝大家