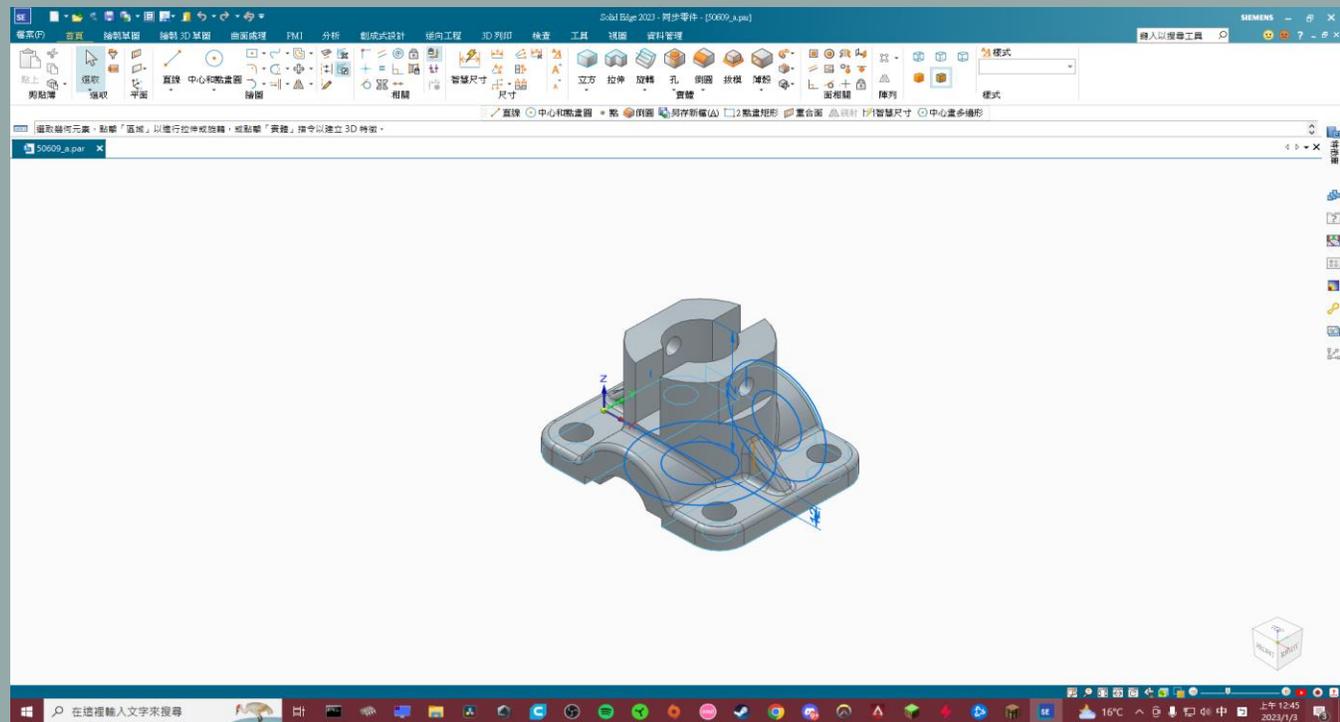


# 3D繪圖與列印

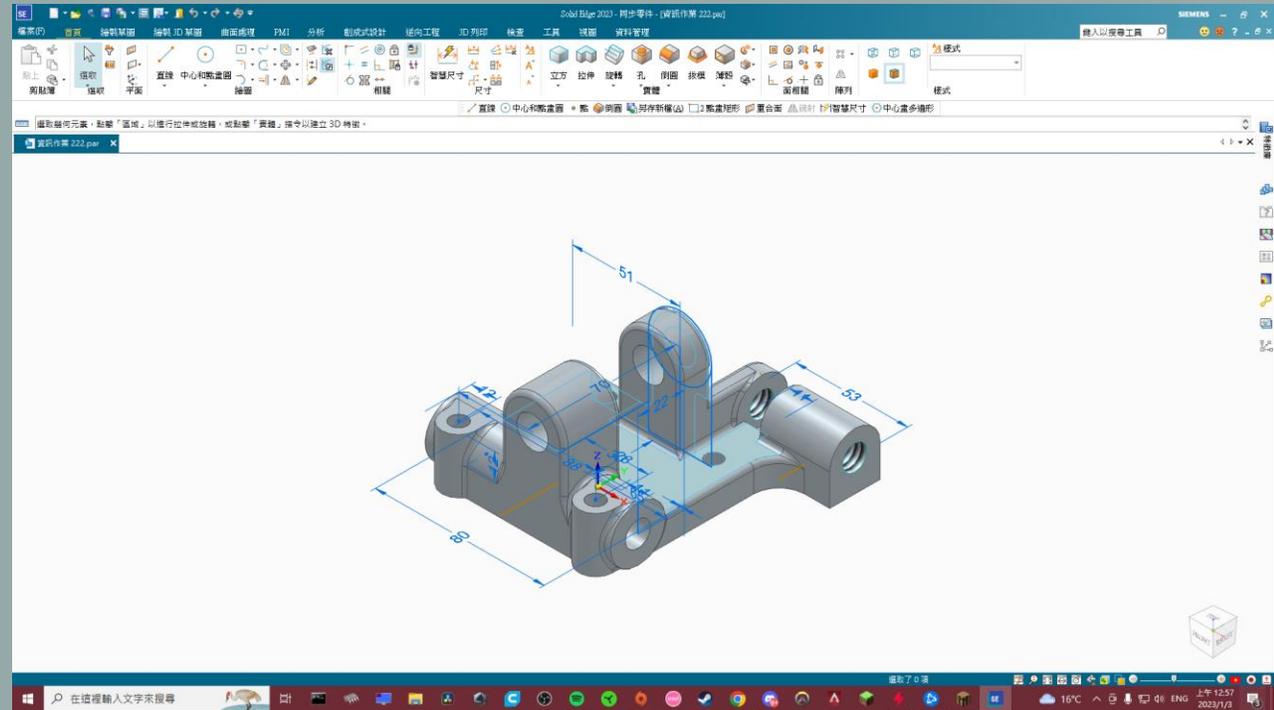
50708許雲皓

在自主學習的時候學習3D繪圖的技術和運用3D列印取得想要的模型

這是上學期的資訊作業，學習製作這個模型並且完成他讓我學到了例如倒圓和對稱的不同技巧



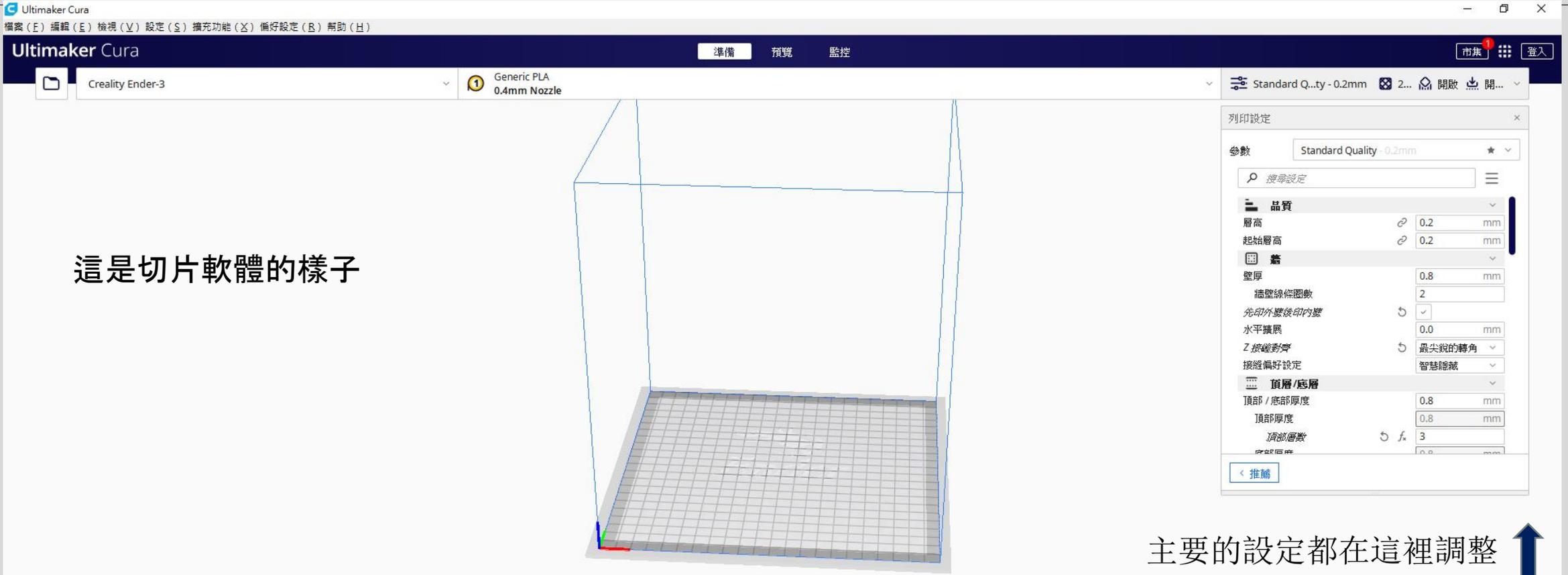
這裡是這次的資訊作業，可以看到複雜了許多，又運用到了非常多的技能，例如讀草圖的技巧和螺紋的製作



在進行3D列印前有許多前置步驟

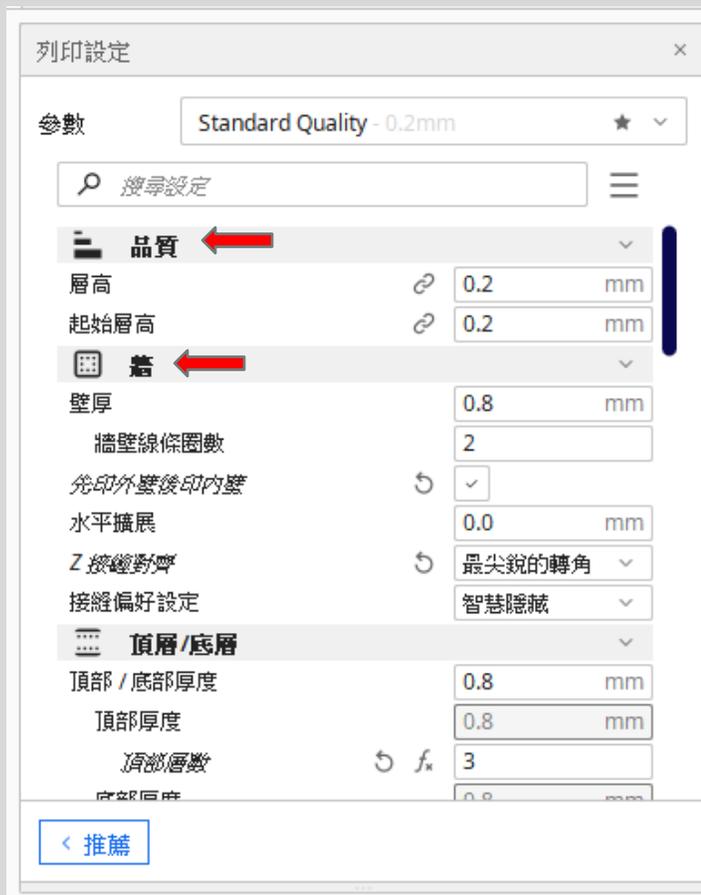
最重要的就是切片軟體，需要通過他來把3D圖檔變成機器可以讀懂的Gcode格式，其中也包含許多設定。

我使用的是CURA這個軟體，他是一個免費的切片軟體，但功能非常地齊全，幾乎所有人都是使用這個軟體，以下是軟體的使用



這是切片軟體的樣子

主要的設定都在這裡調整 



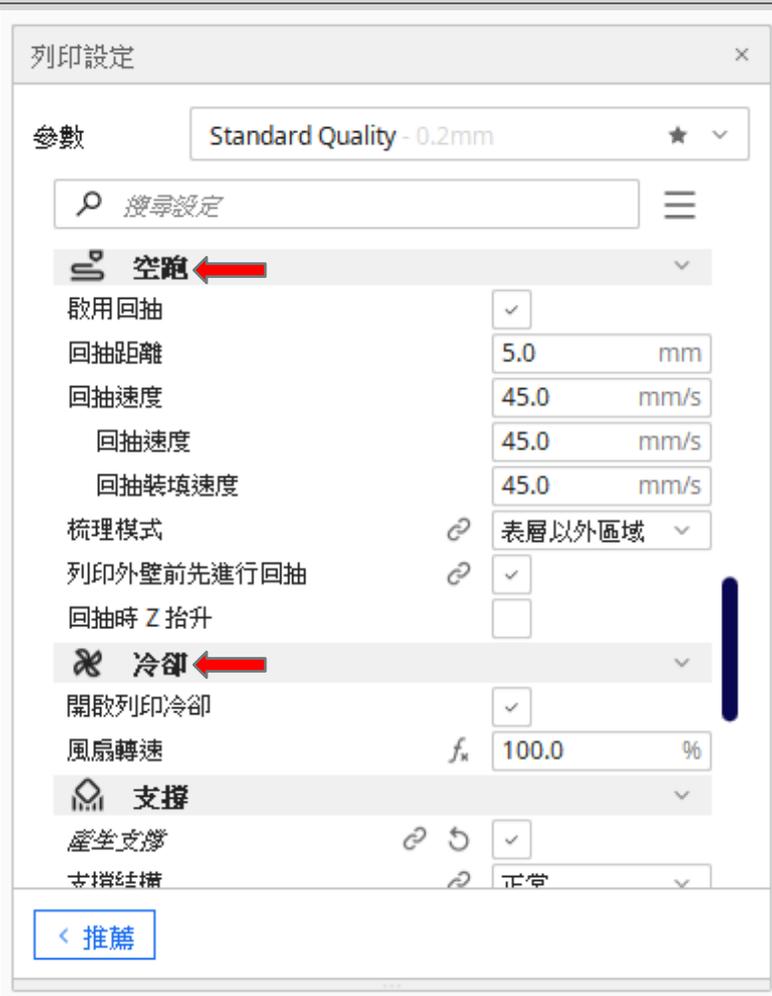
- 1.層高會影響模型外觀的精細度
- 2.牆的厚度則會影響模型的強度



- 1.頂層和底層的填充樣式會影響模型的外觀
- 2.填充則是模型內中空的部分需要材料支撐，才能維持一定的強度

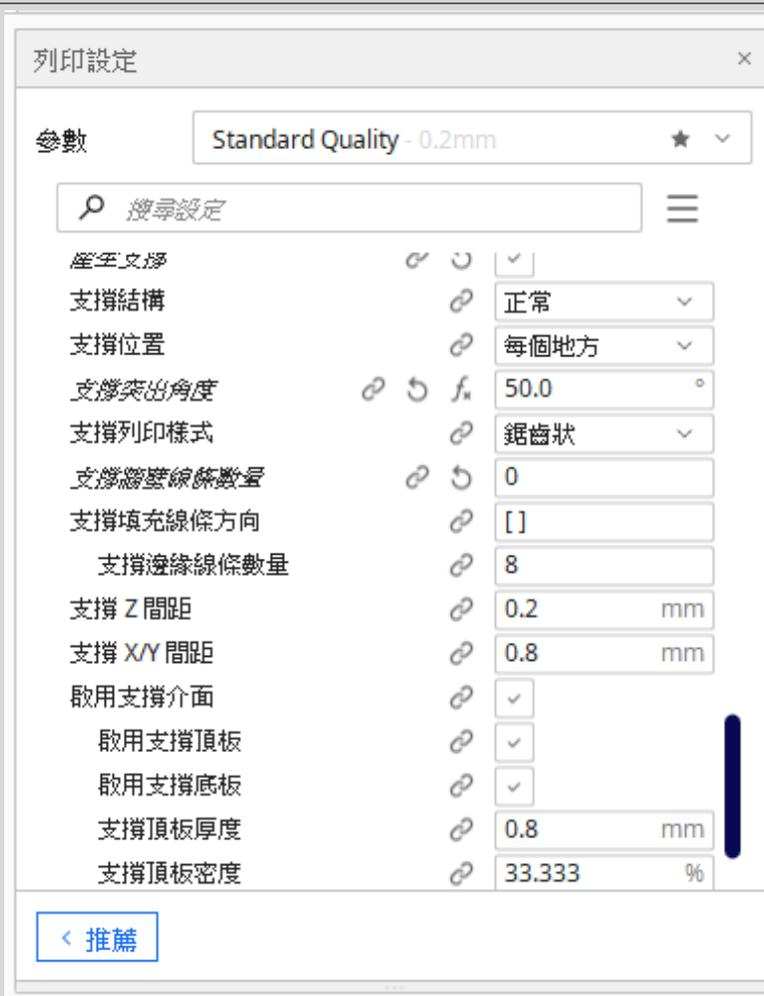


- 1.線材的溫度也是非常重要的數據，經過很多次的調整才設定好
- 2.速度影響的是列印的速度，也會影響到模型的外觀精細度



1.空跑會影響模型間空隙的拉絲，也是影響外觀的一個設定

2.冷卻影響的是列印時的模型溫度



這個部分是支撐，有許多設定要調整，必須精確設定才能完整的列印出需要的模型

支撐的功能就是在列印時讓模型簍空的部分獲得良好的支撐，這裡的設定會影響到支撐的拆除難易度和被支撐地方的精細度。

檢視類型 分層檢視

顏色方案 線條類型

Standard Q...ty - 0.2mm 20% 開啟 開啟

列印設定

列印參數 0.08 0.12 0.16 0.2 0.28 0.32

預設值

填充 (%) 0 20 40 60 80 100

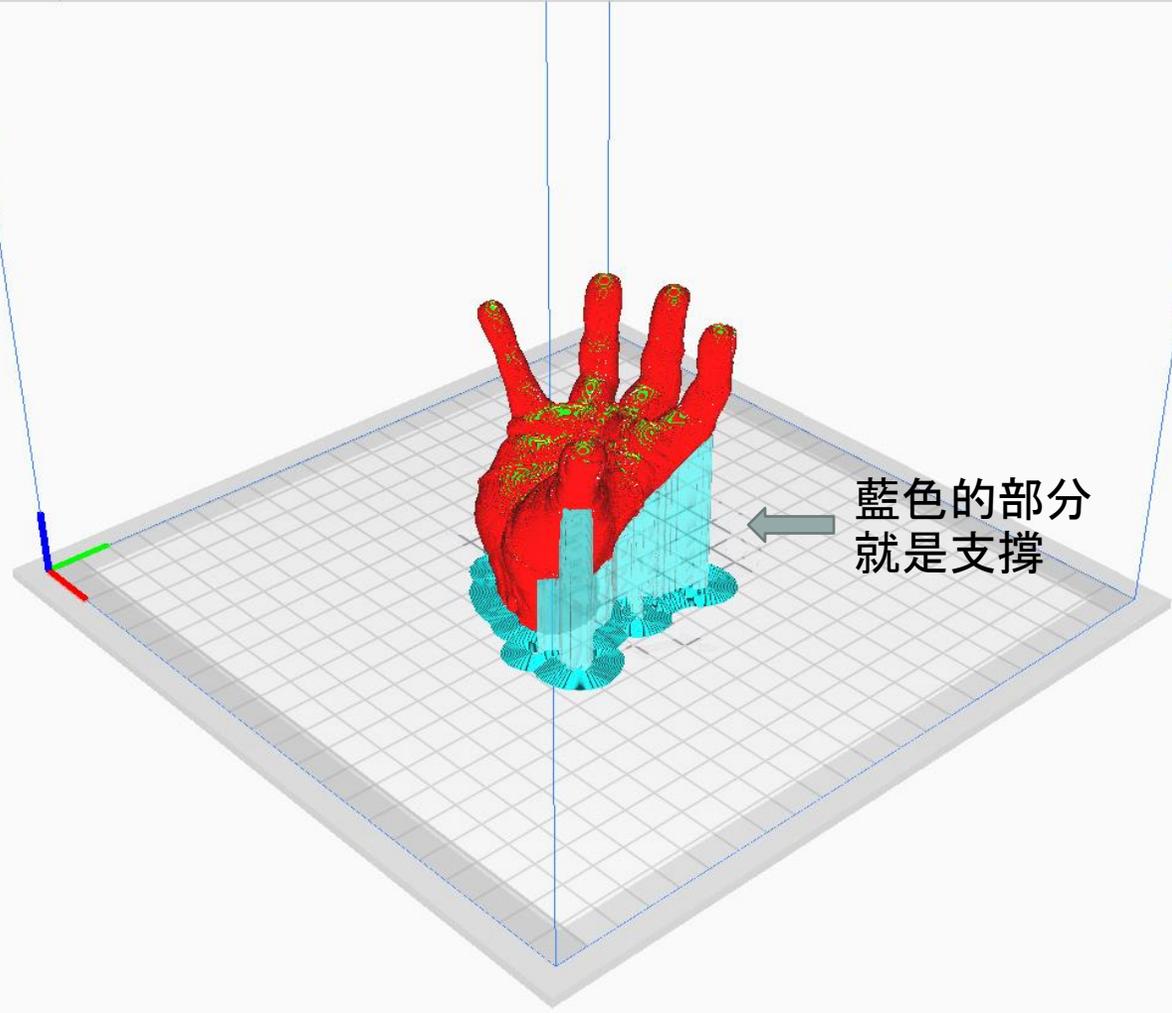
漸近式填充

支撐

附著

自訂選項 >

427



藍色的部分  
就是支撐

物件清單

Spoiler\_thing\_final.stl

CE3\_Spoiler\_thing\_final

76.2 x 72.4 x 85.4 mm



6時 1分

41g · 13.70m

透過 USB 連線列印