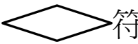


一、選擇

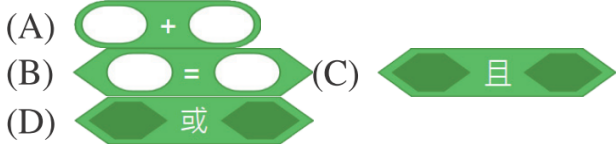
1. () 流程圖中，符號代表的是何種意義？ (A) 開始或結束 (B) 決策判斷 (C) 輸入或輸出 (D) 處理程序

《答案》B

2. () 設計程式時，為了表達演算法所代表的指令執行過程，我們可以使用一種介於自然語言與程式語言之間的表示法，此種表示方法稱為下列何者？ (A) 文字 (B) 流程圖 (C) 虛擬碼 (D) 機器碼

《答案》C

3. () 下列運算類積木中，哪一個是「左右兩個條件都成立」才為「成立」？



《答案》C

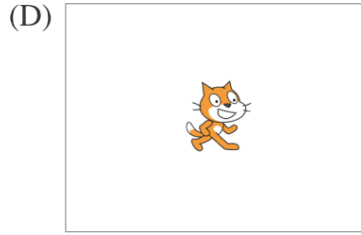
4. () 姿穎正在閱讀報紙上西元 2019 年香港民眾反「逃犯條例」的新聞報導，請問以一般人的視覺習慣，他最先注意到的應該是下列何者？ (A) 新聞報導的段落文字 (B) 統計參與人數的表格 (C) 條列式的人民訴求說明 (D) 遊行民眾塞滿各交通要道的照片

《答案》D

5. () 下列何者不是三角板的主要功能？ (A) 畫出圓形或圓弧 (B) 畫出垂直線 (C) 畫出平行線 (D) 畫出 15 度角

《答案》A

6. () 小英撰寫程式時，共設定了四個變數，其畫面如附圖所示，則此時舞臺畫面最有可能為下列何者？




《答案》B

7. () 要設定詢問、讓使用者輸入資料時，使用的是哪一類的積木？ (A) 偵測類 (B) 運算類 (C) 事件類 (D) 動作類

《答案》A

8. () 下列哪一項不是一般人傳達意見的方法？ (A) 圖像 (B) 口頭 (C) 武器 (D) 文字

《答案》C

9. () 流程圖中，符號代表的是何種意義？ (A) 開始或結束 (B) 決策判斷 (C) 輸入或輸出 (D) 處理程序

《答案》A

10. () 執行附圖程式，假設輸入年齡為 12，則角色最後的說話內容為何？ (A) 您 10 年後是 22 (B) 您 10 年後是 10 年後 (C) 您 10 年後是詢問的答案 + 10 (D) 字串組合您 10 年後是 10 年後



《答案》A

11. () 下列哪一選項最可能是「機器語言」的程式片段？

(A) 0010 1011 0101 1001
1001 0010 1110 0110

(B) if x>y then
sum=x+y
end if

(C) MOV X, 20
ADD X, 1



《答案》A

12. () 大賣場的廣告傳單通常是使用平版印刷，請問下列哪一種是平版印刷的特徵？ (A) 印刷速度快 (B) 具有防偽的功能 (C) 印刷品表面具有浮凸效果 (D) 常用於印刷有彈性的物體

《答案》A


13. () 下列哪一種圖文訊息的文字量通常最少，呈現重點以圖像為主？ (A) 電影海報 (B) 報紙新聞 (C) 氣象預報 (D) 購物網頁

《答案》A

14. () 魯班鎖的組件製作完成後，若想讓組件端面平整細緻，應該使用下列何種工具進行加工？ (A)折合鋸 (B)砂紙 (C)C型夾 (D)直角規

《答案》B

15. ()

 是屬於哪一類的程式積木？ (A)事件類 (B)運算類 (C)偵測類 (D)動作類

《答案》A

16. () 明天是學校園遊會，小華想把握最後一晚幫自己班上的攤位宣傳，請問下面哪一種方式最有效率且花費最少？ (A)印製傳單在校門口發放 (B)在臉書或IG等社群媒體上發文 (C)逐戶拜訪四周鄰居 (D)用電話一一聯絡親戚朋友

《答案》B

詳解：在臉書等社群媒體上發文並推廣，可藉由電子媒體無遠弗屆且即時的傳播，在最短時間內達到最大的宣傳效應。

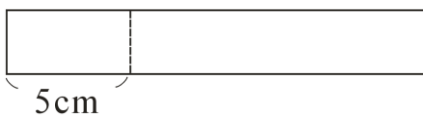
17. () 下列哪一種鉛筆畫出來的顏色最深？ (A)8H (B)6H (C)4B (D)2B

《答案》C

18. () 下列哪一種程式的結構，主要是依照程式敘述出現的先後順序依序執行？ (A)循序結構 (B)選擇結構 (C)重複結構 (D)以上三種都是

《答案》A


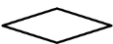


19. () 小全要鋸出一段長5公分的木塊，他由木條的一端測量出5公分的位置，並且畫上虛線，如附圖所示。試問他下鋸的位置應為何？ (A)沿著虛線下鋸 (B)從虛線的左側下鋸 (C)從虛線的右側下鋸 (D)從哪裡下鋸都可以



《答案》C

20. () 同一種商品常會針對不同目標族群而有多樣化的設計，稱為「差異性」。小智想要挑戰自行車環島，請問他應選擇下列哪一種類型的自行車？ (A)隨處可租借的YouBike (B)有輔助輪的學步車 (C)車體輕量化的公路車 (D)有車籃的淑女車

《答案》C

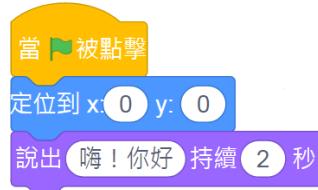
21. () 流程圖中，想要表達輸入或輸出資料，應選用下列何種符號？ (A) (B) (C) (D)

《答案》D

22. () 使用白膠黏合小木塊時，若黏合處的白膠太多而溢出時，如何處理最為正確？ (A)以衛生紙擦拭 (B)以溼抹布擦拭 (C)以砂紙砂磨 (D)以大量清水沖洗

《答案》B

23. () 某角色身上的程式如附圖所示，請問這個程式用到何種流程控制結構？ (A)循序結構 (B)選擇結構 (C)重複結構 (D)上述三種結構都沒有用到。



《答案》A

24. () 如附圖，若想讓小貓咪以「對話框」說出「Hello！你好！」，應該使用哪一類的程式積木？ (A)動作類 (B)外觀類 (C)音效類 (D)控制類



《答案》B

25. () 潔如夢想成為歌手，他創作了一首歌曲想要發表，請問下列哪種表達工具最適合？ (A)錄製有聲影片 (B)製作簡報介紹歌曲特色 (C)印製傳單宣傳 (D)在報紙上登廣告自我介紹

《答案》A

26. () 若想利用程式積木來控制角色的尺寸大小，應使用哪一類的積木？ (A)外觀類 (B)動作類 (C)事件類 (D)控制類

《答案》A

27. () 下列何者不是正投影多視圖的組成視圖？ (A)前視圖 (B)側視圖 (C)斜視圖 (D)俯視圖

《答案》C

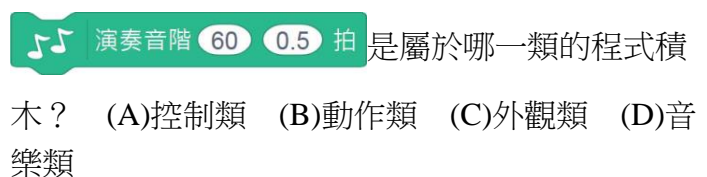
28. () 小宇拍攝了一張海邊的照片，存放在電腦中。若他想用這張照片作為Scratch程式的舞臺背景，應使用何種功能，才能達到目的？ (A)上傳角色 (B)選個角色 (C)上傳背景 (D)選個背景

《答案》C

29. () 使用Scratch撰寫程式時，若想使用範例庫中提供的角色「Abby」，應使用何種功能，才能讓「Abby」出現在舞臺上？ (A)上傳角色 (B)選個角色 (C)上傳背景 (D)選個背景

《答案》B

30. ()



《答案》D


31. () 下列哪一種程式的基本結構，可以根據判斷的條件是否成立，而執行不同的程式指令？ (A)重複結構 (B)循序結構 (C)選擇結構 (D)以上三種都可以

《答案》C

32. () 我們的生活與資訊科技的應用已密不可分，試問下列何者不是資訊科技為我們帶來的好處？ (A)網路詐騙事件層出不窮 (B)人與人的聯絡更快速 (C)獲得知識的管道更加多元 (D)病因診斷更精

確

《答案》A

33. () Scratch 可以利用  積木提出問題，讓使用者輸入資料，請問此積木屬於哪一類的積木？
 (A)運算類 (B)偵測類 (C)事件類 (D)控制類

《答案》B

34. () 製作一個新產品發表的簡報時，產品的功能細節介紹應該放在簡報的哪一部分較為合適？ (A)主題封面 (B)發展背景 (C)主要內容 (D)分析總結

《答案》C

35. () 若某角色的尺寸高度為 50 點，且身上有附圖的程式，則當角色被點擊時，下列敘述何者正確？ (A)角色先變大、再復原 (高度等於 50 點) (B)角色先變大、再變小 (高度小於 50 點) (C)角色先變小、再復原 (高度等於 50 點) (D)角色先變小、再變大 (高度大於 50 點)



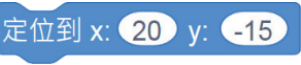



《答案》A

36. () 小中在 Scratch 中創造了一個角色 X，這個角色含有兩個造型，角色裡含有一段程式。若他把這個角色複製出另外兩個角色 Y、Z，則下列敘述何者錯誤？ (A)Y 中不含程式 (B)Y 含有兩個造型 (C)Y 與 Z 的造型相同 (D)X 與 Z 的程式相同

《答案》A

37. () 下列哪一個不屬於「動作類」的指令？

- (A)  移動 20 點
 (B)  造型換成 造型2
 (C)  定位到 x: 20 y: -15
 (D)  滑行 1 秒到 x: 5 y: 10

《答案》B

38. () 下列何種類型的程式語言執行速度最快？ (A)機器語言 (B)組合語言 (C)高階語言 (D)視覺化程式語言

《答案》A

39. () 若在社群軟體的群組裡收到附圖中的訊息，而你也想擁有這組貼圖，試問你該怎麼做，才能確保資訊安全呢？ (A)機會難得，趕快下載 (B)先轉發給其他人，讓別人先下載 (C)進入官方的貼圖商店，確認是否有此優惠 (D)若發送訊息的人是認



識的朋友，就可以下載

《答案》C

40. () 下列關於流程圖的繪製原則，何者錯誤？ (A)流程圖中的每個步驟，均應使用標準符號繪製 (B)用帶箭頭的流程線條來標示工作處理的流向 (C)流程線條盡量交叉繪製以節省空間 (D)繪製方向由上而下，由左至右

《答案》C

41. () 下列哪一種材質的物品不適合以瞬間膠黏合？ (A)皮革 (B)木頭 (C)保麗龍 (D)鐵片

《答案》C

詳解：保麗龍會被瞬間膠溶解，應使用專用的保麗龍膠黏合。




42. () 現代人已很習慣使用電子支付和網路購物，下列哪一個原因是促使其蓬勃發展的主要原因？ (A)資訊安全技術的成熟 (B)網路通訊費用相對低廉 (C)硬體載具取得方便 (D)傳統市場沒落，不再有客源

《答案》A

43. () 偉立為了隨時複習本小節的學習重點，想自製一份重點講義，若想要讓講義面積最小、方便攜帶，請問他應該使用下列哪一種尺寸的紙張？ (A)A2 (B)A3 (C)A4 (D)A5

《答案》D

44. () 遊樂園歡慶 10 週年，特別招待老人、小孩同樂，65 歲以上或 12 歲以下民眾可買優待票，其餘應買一般票。下列哪個程式可以正確判斷遊客需購買的門票種類？

- (A) 
 (B) 
 (C) 

《答案》B

45. () 在 Scratch 中，想讓角色利用對話框呈現說話的樣子，如附圖，請問應該使用哪一種類別的積木才能

達到目的？ (A)音樂類 (B)音效類 (C)外觀類 (D)動作類



《答案》C

46. () 在 Scratch 中，若想設定角色在舞臺上的位置，應使用哪一種類別的積木？ (A)控制類 (B)動作類 (C)外觀類 (D)事件類

《答案》B

47. () 下列關於美工刀的使用方法，何者正確？ (A)切割物品時，美工刀的刀片伸出越長，使用上越安全 (B)美工刀的刀片不鋒利時，就應將整把美工刀丟棄，以確保安全 (C)切割紙張時，應在桌面上鋪放切割墊，避免傷害桌面 (D)切割較厚的物品時，應以「用力割、一次割斷」為原則，確保物體斷面平整

《答案》C

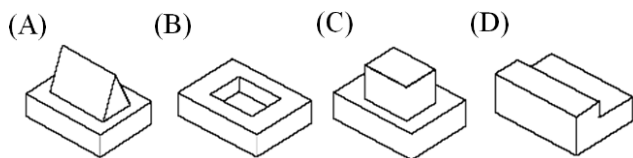
詳解：(A)不可伸出太長，應僅伸出 1 節為佳。(B)將不利的刀片前端部分折斷即可。(D)應輕輕割、多割幾次。

48. () 某角色身上有附圖的程式。從按下綠旗開始計時，在下列哪一個時間點時，角色會說出「Hello！」？ (A)1 秒時 (B)3 秒時 (C)5 秒時 (D)7 秒時



《答案》B

49. () 附圖為一物體的俯視圖，則此物體應為下列何者？



《答案》A

50. () 隨著電子商務日漸風行，購物糾紛與詐騙事件也層出不窮。下列關於使用電子商務的說明，何者錯誤？ (A)若有人來電告知要以銀行自動櫃員機解除分期付款，一定是詐騙 (B)網路詐騙都是以低價吸引用戶上當，所以選擇越貴的商品越有保障 (C)購物時，挑選具有信譽的平臺與商家，對交易安全較有保障 (D)選擇具有加密機制的網站購物，對個人資料較有保障

《答案》B

51. () 下列關於演算法的敘述，何者正確？

- 甲.廣義來說，演算法就是解決問題的方法
- 乙.每個問題都只有一個特定的演算法
- 丙.演算法中的步驟不能隨意省略，但順序可以隨意變動
- (A)僅甲正確 (B)僅甲乙正確 (C)甲乙丙均正確 (D)甲乙丙均錯誤

《答案》A

52. () 9.若某角色身上僅有附圖的程式，請參考下表，判斷下列敘述何者正確？



唱名	低音 Sol	低音 La	低音 Si	中音 Do	中音 Re	中音 Mi	中音 Fa	中音 Sol
演奏音符	55	57	59	60	62	64	65	67

- (A)按下綠旗時，角色會發出中音 Sol 的聲音
- (B)按下綠旗時，角色會發出中音 Do 的聲音
- (C)按下鍵盤的向下鍵時，角色會發出中音 Sol 的聲音
- (D)按下鍵盤的向下鍵時，角色會發出中音 Do 的聲音

《答案》D

53. () 小珍繪製了一個具有 4 種造型的角色，如附圖。執行下列哪一個程式時，可以看到連續的動態圖示？



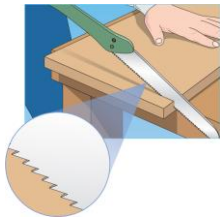
- (A) When green flag clicked, change background to 背景1, 背景2, 背景3, 背景4.
- (B) When green flag clicked, change sprite to 造型1, then to the next, then to the next, then to the next.
- (C) When green flag clicked, change background to 背景1, wait 1 second, change background to 背景2, wait 1 second, change background to 背景3, wait 1 second, change background to 背景4.
- (D) When green flag clicked, change sprite to 造型1, wait 1 second, change to the next, wait 1 second, change to the next, wait 1 second, change to the next.

《答案》D

54. () 小子使用 Scratch 程式撰寫一個電子吉他的程式，則用來控制聲音的節奏、音調的，是哪一類的積木？ (A)音效類 (B)音樂類 (C)事件類 (D)控制類

《答案》B

55. () 如附圖，使用折合鋸鋸切木材時，其施力方式何者正確？ (A)推出時用力，拉回時放輕 (B)拉回時用力，推出時放輕 (C)推出、拉回都應均勻用力 (D)任何施力方式都可以



《答案》B

56. () 下列哪一種可塑材料在塑型之後最容易上色？ (A) 油土 (B) 紙黏土 (C) 樹脂土 (D) 黏土

《答案》B

57. () 假設輸入的 A 是 25，B 是 50，則附圖程式最後的執行結果為何？ (A) 50 (B) 625 (C) 1250 (D) 2500



《答案》D

58. () 下列何者是正確的網路安全使用態度？ (A) 隨時更新瀏覽器到最新版本 (B) 為了避免遺忘，每個網站都使用相同的密碼 (C) 盡量使用免費的開放網路 (D) 使用被破解的商業軟體

《答案》A

詳解：(A) 新版本除了功能更新，通常會有安全性的提升。

59. () 下列何者不是演算法的特性？ (A) 明確描述過程中的每一個步驟 (B) 要在有限的步驟內結束 (C) 要能快速解決問題 (D) 必須能正確解決問題

《答案》C

60. () 利用電子媒體的傳播，可以讓資訊公開、快速、廣泛的傳遞分享，則使用下列哪一種媒體，較難達成上述的目的？ (A) YouTube (B) TED Talk (C) Gmail (D) Facebook

《答案》C

詳解：(C) Gmail 為電子郵件服務，無法達到公開傳遞的目的。

61. () 3D 列印的數位加工機具有下列哪一個好處？ (A) 便於客製化特殊商品 (B) 適合一次大量生產 (C) 降低生產成本 (D) 不同商品間的零件可互通使用

《答案》A

詳解：3D 列印適合少數、多樣的客製化商品，無法一次大量生產，零件規格則會因客製化需求而有所不同，成本相對也較高。

62. () 下列哪一項轉變與「資訊安全技術的成熟」最為相關？ (A) 從閱讀報紙，轉而習慣閱讀網路新聞 (B) 複印機取代傳統製版，讓訊息傳遞更為方便快捷 (C) 從傳統的逛街購物、現金付款，轉變為網路購物、線上付款 (D) 民眾開始喜歡隨時隨地拍照打卡，和朋友分享自己的生活點滴

《答案》C

63. () 資訊科技的普及，為我們的個人、家庭生活、交易方式或學習等面向都帶來諸多改變。下列何者不是資訊科技帶來的改變？ (A) 透過行動裝置遠端操控家裡的冷氣開關 (B) 雖然分隔兩地，但仍可透

過手機和遠方的朋友視訊 (C) 到便利商店買東西時，利用電子票證進行小額購物 (D) 利用紙筆將每日的行程與待辦事項記錄在筆記本上，方便隨身攜帶

《答案》D

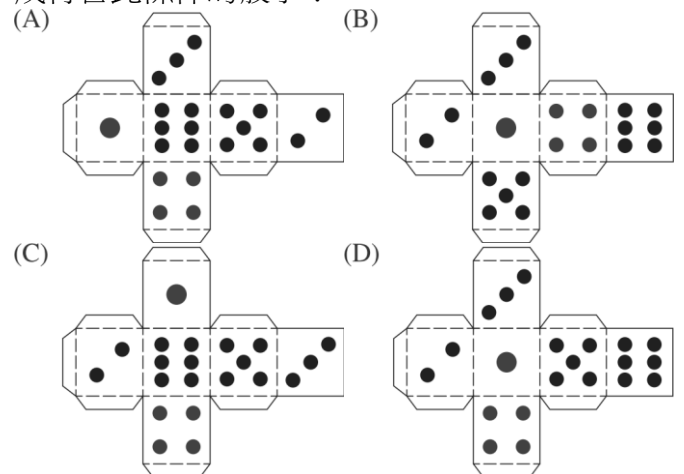
64. () 演算法的特性包含以下 5 點：
 1. 輸入：可有多個輸入資料，或是沒有輸入資料。
 2. 輸出：必須至少有一個輸出結果。
 3. 明確性：每個指令必須明確，不可模稜兩可。
 4. 有限性：執行演算法，必須在有限步驟內結束。
 5. 有效性：又稱可行性，演算法中的每個命令都必須是可執行的步驟，用紙筆也能推演完畢，以確定能解決問題。
 試問下列四個演算法中，何者違反「輸入」或「輸出」的特性？
 (A) 甲演算法：不需要輸入資料、有 1 個結果輸出
 (B) 乙演算法：需要輸入 1 個資料、但沒有結果輸出
 (C) 丙演算法：需要輸入 100 個資料、但只有 1 個結果輸出
 (D) 丁演算法：只需要輸入 1 個資料，但有 100 個結果輸出

《答案》B

65. () 由「吸塵器將灰塵吸入」聯想到「電風扇吹出風造成空氣流通」，以上思考的關聯最符合下列哪一種方法？ (A) 轉移 (B) 替代 (C) 改良 (D) 反轉

《答案》D

66. () 已知 1 顆骰子任意相對的 2 個面，其點數和必為 7 點。例如：一顆骰子以 5 點朝上放在桌面上，則接觸桌子的那一面必為 2 點 ($5+2=7$)。若小庭想用紙盒製成 1 顆骰子，則下列哪一個展開圖才能製成符合此條件的骰子？



《答案》D

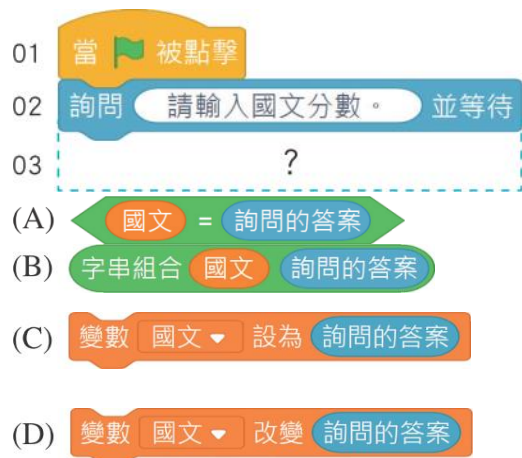
67. () 隨著科技的發展，產品開發人員可利用 CAD 軟體將構想繪製成設計圖，並分析各元件的位置是否合理、模擬機械的運動情形等。上述「CAD 軟體」中文名稱為何？ (A) 電腦輔助分析 (B) 電腦輔助設計 (C) 電腦輔助製造 (D) 電腦數值控制

《答案》B

68. () 「腦力激盪」大都使用在哪一個方面？ (A) 界定問題 (B) 蒐集資料 (C) 發展構想 (D) 測試修正

《答案》C

69. () 如附圖，當我們以詢問積木提問後，要將使用者輸入的答案指定給變數國文，則圖中的 03 行應該使用下列何種指令？



《答案》C

70. () 下列何者不是概念商品的特徵？ (A)已在市場上廣為流通販售 (B)常用於宣傳企業理念 (C)可試探市場反應 (D)朝綠能化發展

《答案》A

71. () 繪製三視圖時，有關線條的種類與用途，何者正確？ (A)粗實線用來畫中心線 (B)虛線表示隱藏線 (C)鏈線用來畫輪廓 (D)各種線條沒有特定的用法，只要能清楚表示即可

《答案》B

詳解：(A)粗實線為輪廓線。(C)鏈線為中心線。

72. () 平面媒體是指以平面印刷物為傳遞訊息方式的媒體，請問下列哪一個選項屬於平面媒體？ (A)生物標本 (B)1000元紙鈔 (C)電視廣告 (D)3D列印模型

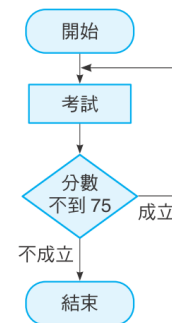
《答案》B

73. () 假設小貓咪位於坐標(0,0)處，執行附圖中的程式時，小貓咪會朝向舞臺的哪個方向移動？ (A)左上方 (B)右上方 (C)右下方 (D)左下方



《答案》C

74. () 某線上學習平臺舉辦評量測驗，其流程圖如附圖所示，試判斷下列敘述何者正確？
甲.參與測驗的人，最少要考試1次
乙.參與測驗的人，最多要考試2次
丙.如果第1次考試分數為59分，就要參加第2次考試
丁.如果第1次考試分數為60分，就不用參加第2次考試
(A)甲、乙、丙、丁均正確 (B)只有甲、乙、丁正確 (C)只有甲、丙、丁正確 (D)只有甲、丙正確



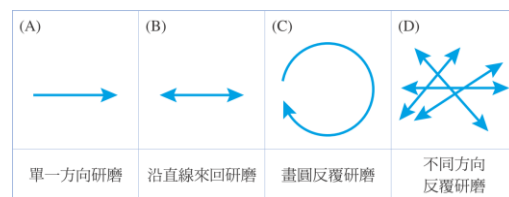
《答案》D

75. () 在三星歸位活動中，我們「以木條為材料，經過各種加工程序，最終完成魯班鎖的成品」，試問上述「」的過程可以統稱為什麼？ (A)製造生產 (B)

設計開發 (C)物流輸送 (D)行銷販售

《答案》A

76. () 使用砂紙將木塊表面磨平時，其研磨方式下列何者正確？



《答案》A

77. () 切割物品時，建議選用含有鎖定裝置的美工刀，並於使用時確實鎖定，試問其目的為何？ (A)防止施力時刀片退縮造成危險 (B)確保刀片鋒利、延長刀片壽命 (C)避免桌面傷害 (D)防止施力時刀片彈飛

《答案》A

78. () 下列關於「問題解決流程」中，各步驟與執行要點的敘述，何者正確？ (A)發展方案：調查產品背景 (B)設計製作：發想產品可能樣貌和功能 (C)修正測試：檢核成果並修正缺失 (D)界定問題：發表產品特色和改良重點

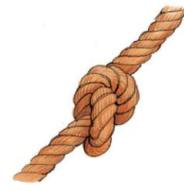
《答案》C

79. () 一般常見的網頁有「http」與「https」兩種網址開頭，試問兩者的主要差異為何？ (A)https 傳輸速度較快 (B)https 傳遞資料較為安全 (C)https 網站的檔案較小 (D)https 的資料更新較即時

《答案》B

80. () 遠古時代的人類祖先已經懂得記錄訊息，請問下列哪一項不是古人記錄訊息的方式？

- (A)壁畫 (B)結繩記事



(C)竹簡記事

(D)製作長矛



《答案》D