

一、 選擇題

1. () 附圖為 Scratch 3.0 的角色人物設定，請問若要改變貓咪的大小，應該改變下列哪一個項目？



- (A) x、y (B) 尺寸 (C) 方向 (D) 無法改變。

2. () 下列哪一個程式表示「將不同的 5 個數字依照由小至大順序放入原始資料」裡？



- (D) 以上皆是。

3. () 請問下列何者為副程式的特性？ (A) 可簡化主程式的程式碼 (B) 使程式容易閱讀 (C) 可節省程式設計的時間 (D) 以上皆是。

4. () 防範不實資訊的「三不二要」原則中，「三不」是哪三項原則？ (A) 不輕信、不承諾、不散播 (B) 不澄清、不承諾、不散播 (C) 不理會、不製造、不散播 (D) 不輕信、不製造、不散播。

5. () 在寫「循序搜尋法」的程式時，附圖中一開始設置的變數「位置」應設為多少？



- (A) 0 (B) 1 (C) 2 (D) 3。

6. () 莉莉被班上的阿立偷拍不雅照片，並且阿立還傳訊息威脅她說，如果沒有給錢要將照片公開到網路上，這時莉莉可以怎麼做？ (A) 趁大家不注意時，偷偷拿阿立手機，把照片刪除 (B) 趕快給阿立錢 (C) 將訊息畫面截圖下來做為證據，並尋求師長協助 (D) 也拍阿立的照片，威脅他要放到網路上。

7. () 請問下列何者屬於布林值？ (A) True (B) value (C) X (D) 123。

8. () 小美收到了好友傳這則訊息給她，她應該要如何處理，才是最好的方式？



- (A) 不理會他 (B) 趕快傳給 30 位好友，這樣就能拿到禮券了 (C) 分享給家人，讓家人每天至少要吃 5 根香蕉 (D) 跟小華說不應該散播假消息，並且不輕信網路消息。

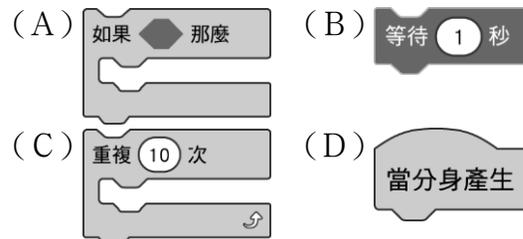
9. () 觀察附圖，下列敘述何者錯誤？



- (A) 在演算法尚未執行前，原始資料應該有 5 項 (B) 此程式可能是「選擇排序法」 (C) 此程式已經執行完畢 (D) 此程式尚未執行完畢。

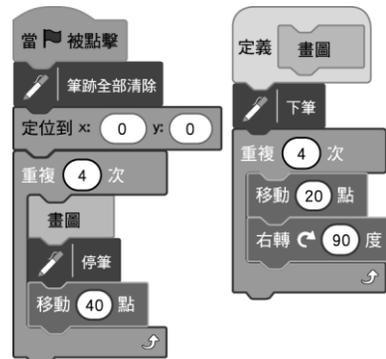
10. () 依依在網路上查找資料以及新聞，但是卻分不清楚這些資訊的真偽，她可以運用下列哪一方法去辨別？ (A) 可以運用行政院即時新聞澄清專區 (B) 可以至官方網站，再確認資訊的正確性 (C) 不去瀏覽不明網站 (D) 以上皆是。

11. () 在設計小鳥吃蟲的程式時，請問若要產生十隻蟲，可以使用下列哪一個程式碼？



12. () 如果看到周遭的同學遭遇網路霸凌的情況下，怎麼做是最好的方式？ (A) 告訴師長，並且告訴所有同學，讓事情傳開來 (B) 告訴師長，並且低調的協助同學，避免同學遭受二次傷害 (C) 不理會，霸凌者會自知無聊，而不再冒犯受害者 (D) 不理會，因為介入後，自己也可能會受傷，讓事情更糟糕。

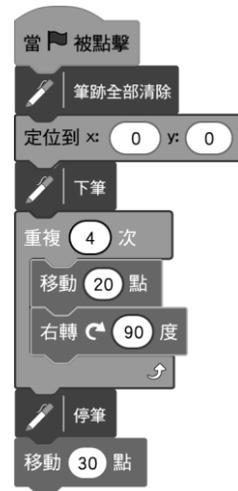
13. () 請問在附圖的程式碼中，更改哪一個部分不會造成程式圖形的改變？



- (A) 將副程式的「右轉 90 度」改為「面朝 90 度」 (B) 將副程式的「移動 20 點」改為「x 改變 20 點」 (C) 將副程式中的「右轉 90 度」改為

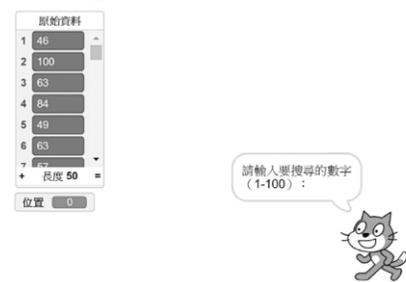
「左轉 90 度」 (D) 以上皆會改變。

14. () 奇奇想要檢視自己是否為一位網路成癮者，請問出現下列哪一症狀，代表她可能已經有網路沉迷的狀況？ (A) 專注於網際網路或線上活動，且在下線後仍繼續想著上網 (B) 減少或停止使用網路，會覺得沮喪、心情低落或是脾氣煩躁 (C) 為了上網不惜影響重要的人際關係、工作、學業或工作機會的損失 (D) 以上皆是。
15. () 小明的媽媽在網路上看到一則新聞，內容是說如果孩子從小學開始，每天吃 10 顆維他命 B 群，身高就會比較高，於是媽媽就讓小明照著吃，但是經過一年後，小明身體出現異樣，才發現這個方法是不正確的！請問上述網路資訊屬於下列哪一類別？ (A) 醫學資訊 (B) 不實資訊 (C) 惡意資訊 (D) 錯誤資訊。
16. () 下列哪個狀況符合「公然」的條件？ (A) 通訊軟體群組 (B) 網路留言板 (C) 火車站大廳 (D) 以上皆是。
17. () 下列對於「資訊素養」的敘述何者錯誤？ (A) 資訊素養有助於媒體素養的提升 (B) 資訊素養指的是，個人知道何時需要資訊，並能正確利用 (C) 資訊素養又稱為媒介識讀 (D) 麥克盧爾提出資訊素養之相關概念。
18. () 請問下列何者屬於變數？ (A) 數字 (B) 文字 (C) 布林值 (D) 以上皆是。
19. () 關於言論自由的想法，下列敘述何者正確？ (A) 享有自由的同時，也應該為自己的話負責 (B) 現實社會中法律對於言論自由的保障範圍，不適用於網路社會 (C) 我國政府在戒嚴時期規範言論自由的方式，主要採取「事後懲罰」；而目前我國大都使用「事前防治」 (D) 以上皆是
20. () 商業網路大戶如臺灣 Google，包括其所屬的 YouTube 所有平臺，在選舉活動期間，會暫停競選廣告，這樣的用意為何？ (A) 因為政治話題有被法律規範不能出現在網路平臺中 (B) 不希望選舉廣告影響其他廣告的播出時間長度 (C) 為了避免被不實資訊操弄 (D) 因為選舉刊登廣告是不用付費的，所以會有損失。
21. () 下列關於教育部防制校園霸凌專線的敘述，何者錯誤？ (A) 專線電話號碼為 0800-200-885 (B) 為 12 小時免費專線 (C) 就算是網路霸凌，也可以撥打這支電話尋求協助 (D) 防治霸凌人人有責，就算受凌人不是自己，也可以幫助他撥打電話求助。
22. () 在網路上公開受霸凌者的私密照，是下列何種霸凌行為？ (A) 文字嘲弄 (B) 訊息恐嚇 (C) 圖像騷擾 (D) 社交孤立。
23. () 請問附圖的程式中，貓咪畫圖的方向應為？



(A) 順時針 (B) 逆時針 (C) 直線前進 (D) 不一定。

24. () 如附圖，小貓詢問：「請輸入要搜尋的數字 (1~100)：」，是使用下列哪一個程式？

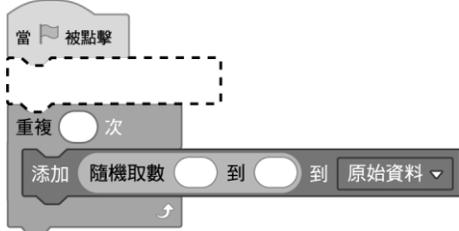


- (A) 說出 請輸入要搜尋的數字 (1-100)：
(B) 字串組合 請輸入要搜尋的數字 (1-100)：
(C) 詢問 請輸入要搜尋的數字 (1-100)：並等待
(D) 想著 請輸入要搜尋的數字 (1-100)：。

25. () 下列關於「找出位於中間位置數字的方法」之相關敘述，何者正確？ (A) 把開始位置與結束位置相加除以 2，就是中間位置。 (B) 因為是 2 等分，所以我們就把中間位置用變數來命名為二分位置 (C) 如果把開始位置與結束位置相加除以 2 的結果是小數時，就取整數部分即可 (D) 以上皆是。
26. () 在網路上對他人說出甚麼言語會有公然侮辱的法律責任？ (A) 罵髒話 (B) 瘋女人 (C) 畜生 (D) 以上皆是。
27. () 霸凌會以下列哪一種形式發生？ (A) 文字 (B) 言語 (C) 肢體動作 (D) 以上皆是。
28. () 防範不實資訊的「三不二要」原則中，「二要」是哪兩項原則？ (A) 要認清、要查證 (B) 要澄清、要查證 (C) 要信服、要三思 (D) 要認清、要三思。
29. () 下列哪一種演算法可以找出欲搜尋的目標資料？ (A) 循序搜尋法 (B) 插入排序法 (C) 選擇排序法 (D) 以上皆是。
30. () 大奇在網路的群組聊天室中，辱罵了其中的另一位成員阿明，阿明身心受到重創，大奇的行為可能觸犯了甚麼罪？ (A) 公然侮辱罪 (B) 誹謗罪 (C) 公然侮辱罪及誹謗罪 (D) 沒有犯罪，因為在群組中不是公開的場域。
31. () 下列哪一種演算法的原始資料一定要經過排序？

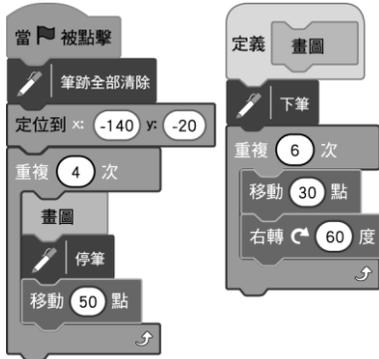
(A)二元搜尋法 (B)插入排序法 (C)選擇排序法 (D)循序搜尋法。

32. ()附圖中虛線框的積木，應填入下列何者？



- (A) 刪除 已排序資料 的所有項目
- (B) 刪除 原始資料 的所有項目
- (C) 添加 最小值位置 到 已排序資料
- (D) 添加 最小值位置 到 原始資料。

33. ()請問附圖的程式碼執行後，會產生什麼形狀？



- (A)長方形 (B)正方形 (C)平行四邊形 (D)正六邊形。

34. ()下面為「二元搜尋法」的執行過程，按照先後順序排列，何者正確？

(甲)

(乙)

(丙)

- (A)甲乙丙 (B)乙甲丙 (C)丙甲乙 (D)丙乙甲。

35. ()媒體素養與下列何者不同？ (A)媒體識讀 (B)資訊素養 (C)媒介識讀 (D)以上皆是。

36. ()附圖為「循序搜尋法」的部分程式，白色空格應依序填入下列何項數字較為正確？



- (A)0、0 (B)0、1 (C)1、0 (D)1、1。

37. ()根據歐洲理事會對「資訊失序」2017 年的報告中，《錯誤資訊》的定義為下列何者？ (A)指資訊雖與事實不符，但無惡意，也沒有造成傷害 (B)指與事實不符，為了傷害特定對象或達到某種目的 (C)符合事實但有惡意，刻意大肆渲染，造成對方傷害 (D)符合事實但無惡意，刻意大肆渲染，為求曝光度。

38. ()如果發現自己好像離不開網路世界，已經嚴重影響到生活了，應該如何尋求協助？ (A)向網友尋求陪伴 (B)向師長尋求協助 (C)沒關係，反正玩電腦根本不會影響到身體健康 (D)與朋友疏離就不會感覺到自己的不一樣。

39. ()附圖的演算法是用下列何種方式來呈現？



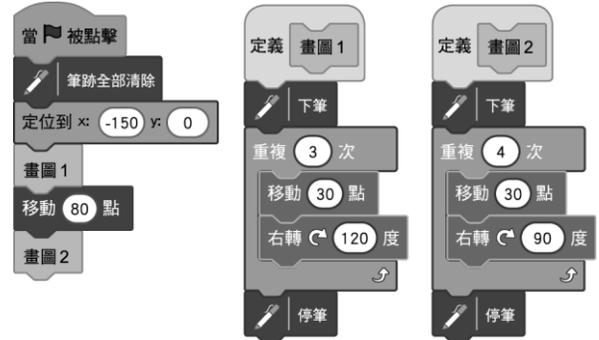
- (A)流程圖 (B)文字敘述 (C)程式碼 (D)以上皆是。

40. ()關於 Scratch 3.0 中的角色設定，下列何者正確？ (A)角色可以任意改變大小 (B)可以在角色造型的介面中調整角色的顏色 (C)可任意改變角色面朝的方向 (D)以上皆是。

41. ()在 Scratch 3.0 中，如何表示取整數？

- (A) (B)
- (C) (D)

42. ()附圖為小林設計的程式碼，請問該程式中「移動 80 點」是表示什麼？



- (A)圖形的副程式 (B)圖形的角度 (C)圖形的間隔 (D)圖形的邊長。

43. ()近年來因網路科技的快速發展，產生了很多新的傳播媒體，下列何者不是？ (A)直播 (B)影音分享平臺 (C)雜誌 (D)以上皆是。

44. ()請問下列何者屬於模組化的概念？ (A)工廠內各部門分工合作，完成產品的產出 (B)學校各處室各司其職，組成完整的校務行政系統 (C)

人類體內各器官所負責的功能不盡相同，組成人類個體 (D)以上皆是。

45. ()請問下列何者為軟體開發實務中，副程式的主要功能？ (A)增加程式可讀性 (B)將主程式的問題拆解成獨立的模組 (C)可交由多人設計副程式，整合成一大程式 (D)以上皆是。

46. ()在寫「二元搜尋法」的程式時，一開始要將變數「結束位置」設為什麼？

- (A) 原始資料 的第 資料位置 項
 (B) 原始資料 的第 1 項
 (C) 原始資料 的第 清單 原始資料 的長度 項
 (D) 原始資料 的第 二分位置 項。

47. ()觀察附圖，下列敘述何者正確？

原始資料	已排序資料
(empty)	1 1
	2 5
	3 7
	4 8
	5 10
長度 0	長度 5

(A)在演算法尚未執行前，原始資料應該有 6 項
 (B)此程式應該是「選擇排序法」 (C)此程式已經執行完畢 (D)以上皆是。

48. ()下列關於「插入排序法」和「選擇排序法」的比較，何者正確？ (A)兩者執行完後的結果是不相同的 (B)兩者會使用至少 2 個變數 (C)兩者都需要搭配副程式 (D)以上皆是。

49. ()下列關於霸凌的敘述，何者錯誤？ (A)霸凌只限於校園內 (B)霸凌有很多種形式 (C)網路上也會出現霸凌的行為 (D)不應該容忍霸凌出現在生活周遭，要勇於為受害者發聲。

50. ()下列敘述何者錯誤？ (A)在網路世界，任何人都可以上網，所以言行應更謹慎 (B)網路霸凌對被害人造成的傷害不大，因為也只有文字呈現，並無實際舉動 (C)應該要珍惜能擁有言論的自由，並尊重他人言論 (D)以上皆是。

51. ()下列哪些方式無法檢視自己有沒有網路成癮的症狀？ (A)可至臺北市衛生局社區心理衛生中心網頁，心理評量專區自行填寫「網路使用評量表」 (B)可以詢問校內的專業輔導員 (C)上網查資料，不管資料來源是哪裡，網路上的不會錯 (D)與家長溝通，以及討論一個合理的解決方式。

52. ()下列何者是言論表達的方式？ (A)表演 (B)寫作 (C)歌曲 (D)以上皆是。

53. ()請問在何種情況下我們可以使用副程式來簡化主程式？ (A)任務中有許多重複撰寫的程式碼 (B)任務中有較為複雜的程式碼 (C)任務中有可以獨立完成的程式碼 (D)以上皆是。

54. ()下列關於演算法的敘述，何者錯誤？ (A)解決同一個問題可以用不同演算法 (B)一種演算法

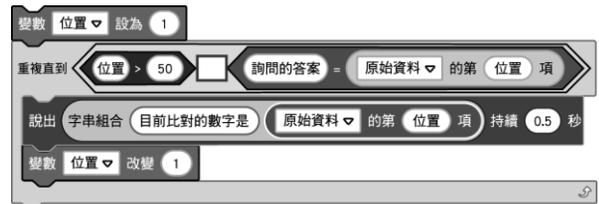
只能解決一種問題 (C)演算法可以使用程式碼來表示 (D)以上皆是。

55. ()我國政府與其他民主國家現在主要採取什麼方式規範言論自由？ (A)事前提醒 (B)事前限制 (C)事後懲罰 (D)以上皆是。

56. ()下列生活中常見的東西，何者不屬於演算法的一種？ (A)食譜 (B)機器操作流程圖 (C)農民曆 (D)地圖最短路徑規劃。

57. ()現在網站上非常便利隨時可搜尋需要的資料，而對於這些龐大的網路訊息，以下哪一個處理方式不正確？ (A)都去官方網站找資料，不論是政府或是民間的 (B)看到的資料只要是新聞媒體播報的，就一定是正確的 (C)每一個資料要引用前，一定要查證過是否屬實 (D)我都會多方搜尋資料，並且反覆確認其正確性。

58. ()附圖為「循序搜尋法」的部分程式，框框中的條件判斷應填入下列何者較為正確？



(A) > (B) 或 (C) < (D) 且。

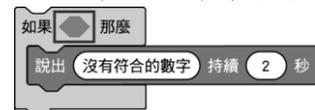
59. ()請問下列何者為主機內裝模組化後的優點？ (A)可隨時升級主機內配件 (B)方便更換主機零組件 (C)容易拆裝模組 (D)以上皆是。

60. ()現今有很多可以查證新聞真偽的網路資源，下列哪一個不是？ (A)真的假的 (<https://cofacts.g0v.tw/>) (B) MyGoPen (<https://www.mygopen.com/>) (C) 使用 Line，搜尋 ID : confacts (D) 立法院-即時新聞澄清專區。

61. ()目前資訊幾乎都藉由網路傳播，其傳遞訊息的速度遠超過傳統媒體，其影響也超乎我們的想像。在充滿媒體資訊的生活中，請問下列哪一個是網路上的言論衍生出的議題？ (A)資訊失序 (B)網路霸凌 (C)網路成癮 (D)以上皆是。

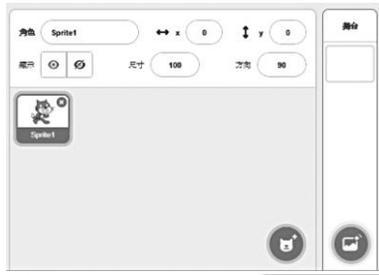
62. ()以直接傳送電子郵件或手機簡訊等方式加以恐嚇，使受凌者疲於應付，造成嚴重精神傷害，這樣的方式是屬於哪一類別之網路霸凌？ (A)圖像騷擾 (B)文字嘲弄 (C)訊息恐嚇 (D)社交孤立。

63. ()在寫「循序搜尋法」的程式時，要判定已經搜尋完全部的資料，才發現沒有符合的數字，附圖中的框框要放入哪一個判斷條件？



- (A) 清單 原始資料 的長度 > 位置
 (B) 位置 > 清單 原始資料 的長度
 (C) 位置 < 清單 原始資料 的長度
 (D) 位置 = 清單 原始資料 的長度。

64. () 請問下列何者為模組化的優點？ (A) 將許多小問題合併成大問題一次解決 (B) 程式將可以花較多時間處理複雜問題 (C) 模組化後的程式較方便維護與修正 (D) 以上皆是。
65. () 附圖為 Scratch 3.0 的角色介面，請問應點選哪一個按鈕增加角色？



- (A)  (B) 角色 Sprite1 (C)  (D) 。

66. () 通常來說，我們可以透過副程式 設計程式所占用的記憶體。請問 應該填入什麼？ (A) 節省 (B) 不變 (C) 增加 (D) 不一定。
67. () 如果要在報告中使用照片，但是卻不知道要如何運用才不侵權時，可以至哪一圖片授權網站去查詢呢？ (A) 臺灣創用 CC (B) 臺灣創用 DD (C) 臺灣創用 VV (D) 臺灣創用 KK。
68. () 下列關於「二元搜尋法」的敘述，何者正確？ (A) 一般而言，搜尋效率比「循序搜尋法」高 (B) 此程式需設置至少 2 個清單 (C) 搜尋到最後一定找得到目標資料 (D) 此演算法只適用資料量小的清單。
69. () 觀察附圖，下列敘述何者正確？

原始資料	已排序資料
1 8	1 4
2 10	2 6
+	+
長度 2 =	長度 2 =

- (A) 在演算法尚未執行前，原始資料應該有 4 項 (B) 此程式應該是「選擇排序法」 (C) 此程式已經執行完畢 (D) 以上皆是。
70. () 在寫「二元搜尋法」的程式時，如何將現有的已排序數列放入原始資料裡？ (A) 依序新增設定的數值至原始資料清單中 (B) 依序新增設定的數值至原始資料清單中指定的項次 (C) 從電腦中，匯入已排序數列的文字檔 (D) 以上皆是。
71. () 阿金從友人口中得知，在某個通訊軟體的群組中，阿美說阿金有說要請大家吃龍蝦大餐，並且約在明天下午到海鮮餐廳一起用餐，但是阿金並沒有要這樣做，請問阿金接下來應該要如何處理？ (A) 趕快到群組澄清 (B) 告阿美誹謗罪 (C) 不理會，反正出事與阿金無關，是阿美說的 (D) 為了逞面子，只好請大家吃龍蝦大餐。
72. () 下列關於網路霸凌的敘述，何者錯誤？ (A) 霸凌事件存在於校園內外，若不及時遏止，對受凌者、旁觀者，甚至霸凌者的身心發展影響鉅大

(B) 遇到霸凌事件，可撥打 24 小時免付費教育部防制校園霸凌專線，進行投訴 (C) 相較於現實中的霸凌，網路霸凌的傷害小了很多 (D) 文字嘲弄或是訊息恐嚇的網路霸凌不一定會構成違法。

73. () 霸凌者透過電子郵件、手機簡訊或社群網站等，大量發送不實且負面的訊息，使受凌者人際關係惡化，讓受凌者社交關係受到同儕排斥，上述狀況屬於哪一類別之網路霸凌？ (A) 圖像騷擾 (B) 文字嘲弄 (C) 訊息恐嚇 (D) 社交孤立。
74. () 關於網路的使用，下列敘述何者錯誤？ (A) 善用網路，它也可以是一個很好的工具 (B) 最好都不要使用網路 (C) 如果不使用資訊科技產品，可能因此喪失很多使用網路資源的機會 (D) 根據調查，臺灣民眾上網率已達百分之八十以上，其中 18 至 30 歲的民眾上網率已達到百分之百。
75. () 網路成癮者不會出現下列何種身體狀況？ (A) 精神不振 (B) 注意力不集中 (C) 容易分心 (D) 身強體壯。
76. () 下列哪一項行為會犯了誹謗罪？ (A) 網路上發表言論，致使他人的名譽受損 (B) 散布文字、圖畫，而指摘或傳述足以毀損他人名譽的具體事實 (C) 在網路上發佈不實訊息 (D) 以上皆是。
77. () 下列關於「二元搜尋法」的原始資料限制，何者正確？ (A) 原始資料一定要超過 10 筆以上 (B) 原始資料一定要包含數字 2 (C) 所指定的目標資料一定會在原始資料內 (D) 原始資料一定要經過排序。
78. () 根據歐洲理事會對「資訊失序」2017 年的報告中，《不實資訊》的定義為下列何者？ (A) 符合事實但有惡意，刻意大肆渲染，造成對方傷害 (B) 指與事實不符，為了傷害特定對象或達到某種目的 (C) 符合事實但無惡意，刻意大肆渲染，為求曝光度 (D) 以上皆非。
79. () 下列哪一項不是常見的網路霸凌行為？ (A) 傳騷擾訊息給對方 (B) 公開他人的不雅照 (C) 在美食店家之評論區下方留言，給予建議 (D) 在網路上公開謾罵他人。
80. () 在小鳥吃蟲的程式中，可以使用何種程式碼讓被鳥吃的蟲消失？ (A)  (B)  (C)  (D) .
81. () 心理學家或精神科醫師指出，平均每週上網只要超過幾小時，即會有較高網路沉迷的風險？ (A) 10 小時 (B) 40 小時 (C) 90 小時 (D) 120 小時。
82. () 霸凌的事件會出現在下列哪一場合中？ (A) 公司 (B) 網路 (C) 學校 (D) 以上皆是。

83. ()下列生活中常見的東西，何者屬於演算法的一種？ (A)食譜 (B)樂譜 (C)月曆 (D)農民曆。
84. ()請問應透過何種方式在程式內達到模組化的功效？ (A)包裝主程式 (B)撰寫副程式 (C)簡化主程式 (D)以上皆非。
85. ()觀察附圖，下列敘述何者錯誤？

原始資料	已排序資料
(empty)	1 1
	2 5
	3 7
	4 8
	5 10

這5個數字由小排到大的順序是1 5 7 8 10



- (A) 1、5、7、8、10 是最後排序出來的清單 (B) 總共有 5 項資料 (C) 程式已經執行完畢 (D) 以上敘述都錯誤。
86. ()下列哪一個選項，不是防範假新聞或不實消息「三不二要」中的原則？ (A)不輕信 (B)不散播 (C)不私藏 (D)要查證。
87. ()請問下列何者不屬於電腦主機內的模組？ (A)散熱風扇 (B)顯示卡 (C)網路線 (D)記憶卡。
88. ()附圖為循序搜尋法已執行完畢的畫面，觀察此畫面可以推測出：欲搜尋的目標資料的值在第 5 項，要讓小貓說出畫面中的這行字，程式應為下列何者？

原始資料
1 76
2 50
3 95
4 23
5 26
6 83
7 57

長度 10

位置 5



- (A) 說出 字串組合 目前比對的數字是 原始資料 的第 位置 項 持續 2 秒
- (B) 說出 字串組合 目前比對的數字是 原始資料 的第 位置 項 持續 1 秒
- (C) 說出 字串組合 找到了，位於第 字串組合 位置 個數字 持續 2 秒
- (D) 說出 字串組合 找到了，位於第 字串組合 個數字 位置 持續 2 秒。
89. ()現在這個資訊發達的年代，在網路上留言不可不慎，請問下列哪一個行為不適當？ (A)到食品業者的官網去留言，給予支持與建議 (B)冒用家人的帳號去留言，這樣大家也不知道我是誰 (C)在看網路新聞時，會確認資訊來源 (D)不輕易相信網路上的所有訊息。
90. ()觀察附圖，下列敘述何者錯誤？

原始資料	已排序資料
1 8	1 4
2 10	2 6

目前從原始資料中找到的最小值是 8



(A)此程式應該是「插入排序法」 (B)此程式應該是「選擇排序法」 (C)下一筆插入資料應該為 8 (D)程式執行完畢，已排序資料應為「4、6、8、10」。

91. ()如何有效杜絕網路霸凌？ (A)多給予被霸凌者關懷及陪伴 (B)絕對不可以一味地跟隨霸凌者，用文字謾罵被害人 (C)不要人云亦云，看到網路上有針對同學惡意謾罵的資訊，隨即與師長聯繫，並且協助受害者 (D)以上皆是。
92. ()在寫「二元搜尋法」的程式時，一開始要將變數「開始位置」設為什麼？
- (A) 原始資料 的第 資料位置 項
- (B) 原始資料 的第 二分位置 項
- (C) 原始資料 的第 清單 原始資料 的長度 項
- (D) 原始資料 的第 1 項。
93. ()演算法可以用下列何種方式來呈現？ (A)流程圖 (B)文字敘述 (C)程式碼 (D)以上皆是
94. ()若有網路霸凌的相關法律疑問，可以尋找下列何種機構的洽詢？ (A)財團法人法律扶助基金會 (B)教育部法律扶助基金會 (C)慈祥法律扶助基金會 (D)校園法律扶助基金會。
95. ()為檢視資訊失序，目前檢警單位對假訊息的定義主要包含下列哪一選項？ (A)惡意 (B)虛假 (C)具危害性 (D)以上皆是。
96. ()在寫「二元搜尋法」的程式時，如果二分位置所表示的數字比目標資料小，要留下哪些數字繼續進行比對？ (A)留下右半部 (後半部) 數字 (B)留下左半部 (前半部) 數字 (C)留下前 2/3 部分數字 (D)留下後 2/3 部分數字。
97. ()在「選擇排序法」中，附圖的這行程式的空格，應填入下列何者？
- 字串組合 目前從原始資料中找到的最小值是
- (A) 已排序資料 的第 資料位置 項
- (B) 原始資料 的第 最小值位置 項
- (C) 已排序資料 的第 最小值位置 項
- (D) 原始資料 的第 資料位置 項。
98. ()下列哪一項比較符合資訊科技的定義？ (A)泛指用於管理與處理資訊所採用各種技術的總稱 (B)指承載、傳輸和控制資訊的材料及工具 (C)只有與電腦有關的硬體算是資訊科技 (D)包括平面媒體及電子媒體等大眾媒體。
99. ()觀察附圖，下列敘述何者錯誤？

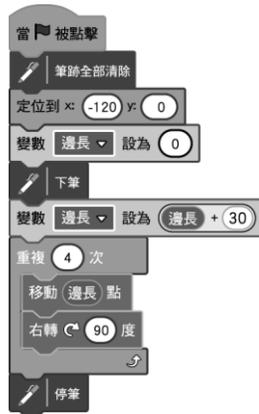
目前從原始資料中找到的最小值是 9



(A)此圖應該會出現在「選擇排序法」 (B)原始資料之中有一項資料是 9 (C)這個程式正在

執行中 (D)9 正在被移出原始資料中。

100. () 請問附圖程式中，「變數邊長設為 0」的目的為何？



(A)重新命名變數 (B)將變數設定為數字 (C)初始化變數 (D)儲存邊長變數。

解答：

一、選擇題

- 1.(B) 2.(C) 3.(D) 4.(D) 5.(B)
- 6.(C) 7.(A) 8.(D) 9.(C) 10.(D)
- 11.(C) 12.(B) 13.(C) 14.(D) 15.(D)
- 16.(D) 17.(C) 18.(D) 19.(A) 20.(C)
- 21.(B) 22.(C) 23.(A) 24.(C) 25.(D)
- 26.(D) 27.(D) 28.(B) 29.(A) 30.(C)
- 31.(A) 32.(B) 33.(D) 34.(A) 35.(B)
- 36.(D) 37.(A) 38.(B) 39.(B) 40.(D)
- 41.(B) 42.(C) 43.(C) 44.(D) 45.(D)
- 46.(C) 47.(C) 48.(B) 49.(A) 50.(B)
- 51.(C) 52.(D) 53.(D) 54.(B) 55.(C)
- 56.(C) 57.(B) 58.(B) 59.(D) 60.(D)
- 61.(D) 62.(C) 63.(B) 64.(C) 65.(D)
- 66.(A) 67.(A) 68.(A) 69.(A) 70.(D)
- 71.(A) 72.(C) 73.(D) 74.(B) 75.(D)
- 76.(B) 77.(D) 78.(B) 79.(C) 80.(A)
- 81.(B) 82.(D) 83.(A) 84.(B) 85.(D)
- 86.(C) 87.(C) 88.(C) 89.(B) 90.(A)
- 91.(D) 92.(D) 93.(D) 94.(A) 95.(D)
- 96.(A) 97.(B) 98.(A) 99.(A) 100.(C)

