

用遊戲看個性

50713張名寬

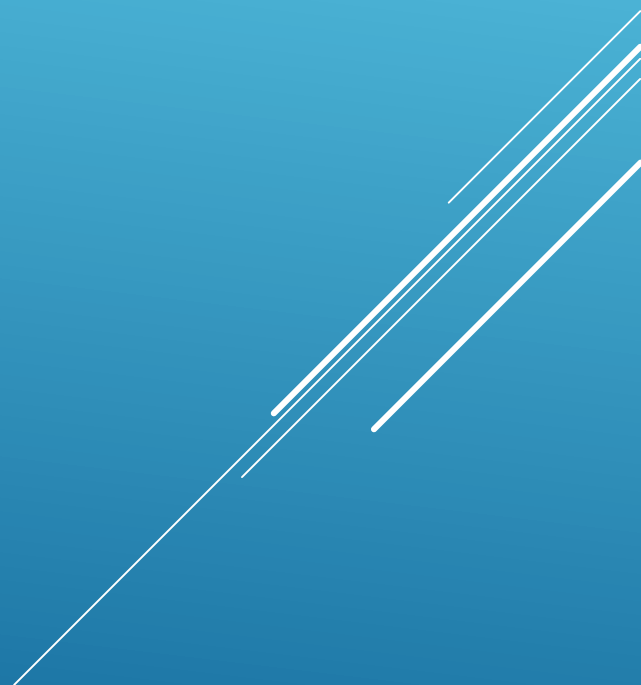
簡介

- ▶ 1. 研究動機
 - ▶ 2. 第一人稱類型遊戲介紹及玩法
 - ▶ 3. 大逃殺類型遊戲介紹及玩法
 - ▶ 4. 各種遊戲類型玩家玩遊戲的玩法及個性分析
- 
- Several white lines of varying lengths and angles are positioned in the bottom right corner of the slide, creating a modern, abstract graphic element.

1.研究動機

寒假再跟朋友玩遊戲時發現我跟別人的打法與想法都不同但我們的目標都是想要獲得勝利，這個事情讓我想到雖然每個人的最終目的都是獲得勝利那為甚麼每個人的心態會不一樣。

2.第一人稱射擊遊戲



TOM CLANCY'S
RAINBOW SIX | SIEGE

(虹彩六號)



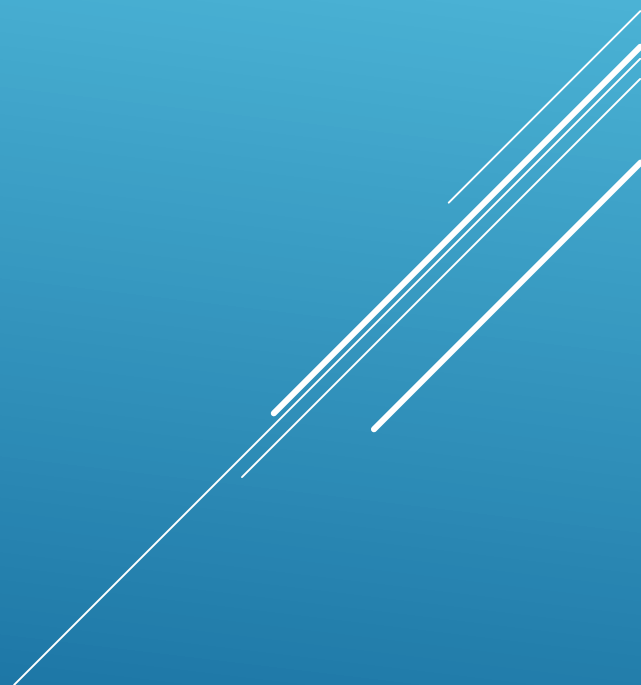
虹彩六號介紹

虹彩六號是一款由UBISOFT MONTREAL開發、UBISOFT軟體發行的第一人稱戰術射擊遊戲。遊戲於2014年E3遊戲展上公布，於2015年12月1日在WINDOWS、PLAYSTATION 4和XBOX ONE等平台全球發行，繁體中文版和簡體中文版也同時推出。2020年12月1日在PLAYSTATION 5和XBOX SERIES X新世代家用主機平台上推出。

虹彩六號玩法

虹彩六號為一款5V5第一人稱戰術射擊遊戲，遊戲中玩家可以選擇不同特勤幹員為角色，每位角色皆擁有不同的裝備，且可以在槍枝上面裝上不同的小配備。遊戲分為攻擊方與防守方，在排名戰模式以及休閒模式下選取角色完畢後隊伍可以以投票的形式選擇要在哪一個地點重生。回合開始後攻擊方可以使用無人機探查地圖不同地方試圖找出防守方的位置，防守方則要破壞無人機、用木板封阻門框或窗戶、加固牆面以避免該牆壁被攻擊方破壞用以侵入目標，防守方也可利用監視器找出敵人位置。遊戲的目標為攻擊方必須攻堅目的地後達成條件，防守方則要防止攻擊方達成勝利條件。攻擊方除了可以破壞牆面之外也可以在建築物外側進行繩降，這些可破壞的表面也可以被防守方拿來偷襲與利用。遊戲中的武器可以擊傷隊友，且角色死亡後直到下一回合前都無法復活。遊戲模式分為四種:炸彈模式,人質模式,肅清威脅模式.

3.大逃殺類型遊戲



▶ (1) 《絕地求生》 PUBG



絕地求生介紹

是一款由韓國電子遊戲開發商KRAFTON INC旗下的PUBG公司所開發及發行的多人制大逃殺遊戲。遊戲首發於MICROSOFT WINDOWS平台，自2017年3月23日開始經STEAM發行體驗版，然後於2017年12月21日發行正式版本。XBOX ONE版本在同年12月由微軟工作室負責發售。PLAYSTATION 4版本於2018年12月7日開始發售。GOOGLE STADIA版本於2020年4月28日上線。直到2020年，此遊戲已售出7,000萬套，PUBG MOBILE的下載量超過6 億次。該遊戲還獲得了數個年度最佳遊戲提名，以及其他一些榮譽。

絕地求生玩法

每一局遊戲最多允許有100名玩家參與，可以選擇第一人稱視角、第三人稱視角，和每隊人數不同的遊戲模式。而無論在哪種情況下，生存至最後的一人或團隊都會贏得比賽。著陸後，玩家可以搜尋建築物或其他場所，從而獲取隨機分布在整個地圖上的武器、車輛及其他裝備。遊戲中也會定時投放空投，增加稀有裝備被尋找的可能性。

在比賽開始後的每隔數分鐘，地圖上可遊玩的「安全」區域將會向著一個隨機位置縮小，而任何身處在安全區域外的玩家便會隨著時間的受到傷害（傷害會隨著安全區縮小而增加），直至死亡而淘汰。在遊戲內，當「安全」區域縮小時，玩家會看見一面不斷閃爍的藍色的電網收縮，非安全區在小地圖上會顯示為藍色。安全區域縮窄能迫使玩家在更狹窄的區域內進行遊戲，並增加與其他倖存玩家相遇的機會。另一方面，在比賽過程中，地圖上的紅色區域或會隨機遭到轟炸。若玩家處於紅色區域中，玩家可選擇待在屋內或趕緊離開該區域在這種情況下，玩家這件事件發生前被警告，從而前往安全的地區。一局比賽的時間大約為30分鐘。

(2)

APEX

— LEGENDS™ —



APEX遊戲介紹

《APEX LEGENDS》，是一個由RESPAWN ENTERTAINMENT開發，由美商藝電發行的免費大逃殺類多人線上角色扮演第一人稱射擊遊戲，沿用《泰坦》系列的世界觀。該遊戲於2019年2月4日發布MICROSOFT WINDOWS、XBOX ONE和PS4版本，並已經於2021年3月10日推出任天堂SWITCH版本。



APEX 玩法

《APEX英雄》適用經典的大逃殺遊戲規則，但加入了英雄系統。遊戲背景設定在《泰坦降臨2》的30年以後。遊戲中並不會出現泰坦，但包含了很多《泰坦》的元素和特徵。

遊戲以3人小隊為單位進行遊戲，每局遊戲最多有60人（目前新增了雙排模式及單排模式）。每位玩家可以從十六位傳奇角色中選擇一位進行遊戲，每位英雄都有其獨特的技能，玩家可以自訂其外觀。隊伍空投落地後需要尋找武器、彈藥及其他裝備，小隊間互相戰鬥至最後存活一隊為勝。遊戲特有復活系統，如有隊友死亡，玩家可以在時限內(90S)取得陣亡隊友的旗幟，並將其攜至重生點即可復活隊友。同時，遊戲也設有較為詳細的標記功能，也可進行隊伍語音。

《APEX英雄》遊戲本體免費，遊戲支援微交易，玩家可用遊戲內貨幣購買新的傳奇角色、人物外觀、卡片外觀、APEX組合包及其他限時購買內容。這些可購買內容也可以通過遊戲對戰獎勵獲得，它們不會影響遊戲平衡。

5.各種遊戲類型玩家玩遊戲的玩法及個性分析

一．虹彩六號玩家分析

以我個人玩第一人稱射擊遊戲的想法是看到類似特種部隊出任務時的畫面讓我內心有一種想要跟著他們出任務的感覺,但知道自己可能沒辦法真正的跟他們真槍實彈的出任務時,我開始尋找類似模擬任務類型的遊戲.

而剛好朋友有在玩虹彩六號這款遊戲,而聽到他的介紹後我覺得這款遊戲非常符合我的要求,於是我就買了,玩了之後我也覺得也符合我的期待

分析:所以我認為會玩虹彩六號這款遊戲的人除了愛玩槍戰外也喜歡戰術模擬的感覺,而不是只有單純喜歡對槍而已

二 · 虹彩六號玩法及個性分析

進攻方

以炸彈模式的進攻方來說要取得勝利的方式有兩種把敵人完全殲滅不然就是裝消除器讓炸彈失效,而我發現有些玩家並不會選擇裝包而是直接選擇殺光對方取得勝利,而殺光對方的方式其中又有些不同,有些玩家會選擇利用無人機慢慢探點小心翼翼進入區域內的把對方殺光,一種是選擇直接衝入點內把對方殺光

所以我分析雖然這些玩家選擇不裝包的原因是並不想要花時間在慢慢進入點內裝包而是希望殺完對方取得勝利,而這些玩家中又分為有策略地去殺完敵人和直接衝入點內殺完敵人

再來是選擇裝包把炸彈消除的玩家,這種玩家又分為兩種一種是策略性的利用無人機探點,一種是直接衝入點內裝好消除器解除炸彈

進攻方

裝包

不裝包

策略型

做事穩扎穩打不求快
喜歡計畫後行事

雖然做事情不照正常
進行但做事還是有一
定的警慎

無腦型

沒耐性想要極快的結
束事情

喜歡快感不求計畫性
形式想到甚麼就做甚
麼

防守方

防守方的主要獲勝條件是在敵人裝包前殺光敵人或著是在敵人裝包後解除消除器,而大致上玩家可以分為龜在點內殺光敵人以及去外面打野

而我分析會龜在點內的玩家都會利用視線的死角來陰敵人,所以不是喜歡搞別人的心態就是對自己沒自信不敢與別人對槍

而打野型玩家相對來說就是對於自己的槍法比較有自信所以才會喜歡出點外殺完對方

防守方

龜點

打野

1.做事沒自信不敢與別人直視問題

2.有策略性及喜歡搞別人心態

對於自己有自信
做事較激進

一.大逃殺類型玩家分析

大逃殺遊戲是一種公平且非常吃射擊準度、走位的遊戲,玩家本身的技術與戰術應用,甚至是當天自身的運氣會影響到撿的裝備,所以,拿到最好裝備的玩家不一定會是最後冠軍,沒有大量裝備的玩家也不一定會輸,用槍法,戰術取勝

分析:玩大逃殺類型遊戲的玩家可能會對於公平性的要求較高,因為所有的東西全靠撿,而且並沒有所謂的儲值會影響公平性的問題
但最近因為PUBG團隊自身運營的關係導致遊戲BUG頻出,外掛檢舉沒用等等.....導致最後玩家退遊,現在而是推出了一大堆奇怪的遊戲裝備降低得一開始大逃殺的初衷,導致許多玩家轉而玩APEX這款有英雄技能的大逃殺遊戲

二.大逃殺類型玩法及個性分析

大逃殺類型遊戲打法也主要分兩種而已,激進型以及運營型,但如果在正式比賽的話打法其實很難看出玩家的心態,因為真正比賽上戰術的運用大於自己所想的打法,且大部分隊伍都是使用運營型打法,因為就算他們知道附近的隊伍實力不強除了怕他們自己發揮時常外,還怕別人黃雀,黃雀這個動作對於大逃殺很重要,就是一得知有兩隊打完時馬上衝過去不給打贏那方有補血的機會進而提升自己打贏的機率,為了避免造成誤會所以我們這裡利用我觀察到的玩家心態來分析

分析:我覺得以激進型的玩家來說他們大部分屬於對於自己的槍法較有自信所以才會選擇與別人對槍,而運營型的打法是前期避免與其他人衝突,而到最後剩下幾隊時才會選擇與其他人開戰,但有些玩家只屬於全場龜到底

大逃殺類型遊戲

激進型

運營型

對於自身比較有自信有事情就去做不太會藏著掖著

不一定對於自身沒有自信但做事情前會比較有計畫,不太會衝動行事

龜狗:對於自己沒有自信只想著靠運氣獲勝並不想靠自己的實力獲勝,始終無法進步

